



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



NORMAS FUTARCO INDOOR Y OUTDOOR 2021



Contenido

INTRODUCCIÓN	3
REGLAMENTACION	4
Admisión: Clases /Divisiones/Categorías	4
Descripción del Arco Recurvado Olímpico	5
Descripción del Arco Compuesto	6
Categorías	7
CAMPO DE TIRO	10
Disposición del campo de tiro	11
Parapetos	12
TIPOS DE TORNEOS	16
TORNEOS DE EXTERIORES (OUTDOOR)	16
TORNEO DE SALA (INDOOR)	20
Cuadro de ejemplo para llaves eliminatorias	21
Agenda del torneo	22
Publicación de resultados para torneos oficiales:	23
Conformación de una Categoría:	23
Record Nacional:	23
Determinación del Ranking Nacional:	23
Puntajes Minimos para integrar la Pre-seleccion Nacional	24
Medallas, Trofeos y Recompensas de Rendimiento:	24
Fallos inesperados del equipo o de salud	25
Distancias y dianas:	26
DIANAS	26
Líneas divisorias:	27
Tolerancia en las medidas:	28
Ilustración diana completa	30
Configuración de Dianas - OUTDOOR	31
Configuración de Dianas – INDOOR	33
Cuatro dianas triples verticales para sala	34
Dos dianas triples verticales para sala	35
Diana de sala 4 x 40cm	37
Equipo para el control del tiempo	38
Control de tiro y seguridad	40
Tiro y conducta	41
Orden de tiro y control de tiempo	43
Tiempos de tiro y tiempo límite:	44
Control de tiempo visual y acústico	44
Tanteo:	45
Consecuencias de infringir las reglas	50
Preguntas y conflictos	53
Referencias y Diccionario	54
Actualización del presente texto	57



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL 
Afiliada a: WORLD ARCHERY E IFAA



INTRODUCCIÓN

FUTARCO pone en conocimiento de los Clubes, y a través de ellos de todos los arqueros, del libro de reglamentos generales que se aplicarán tanto para los torneos en modalidad INDOOR como OUTDOOR (sin ser los llamados juegos de campo y los torneos 3D los cuales poseen sus normativas propias) en todo el territorio nacional.

VIGENCIA: Esta documentación entra en vigencia a partir de Enero 2021, quedando sujeta a las futuras modificaciones que pudiera realizar FUTARCO.

Las normativas mencionadas en el siguiente documento forman parte del reglamento internacional, bajo el sistema de World Archery (de aquí en más WA), con el cual se rige nuestro país. Realizando, en algunos casos, adaptaciones específicas para el medio, pero siempre manteniendo y cumpliendo el reglamento internacional de WA. Dejando a nuestro país y a sus atletas alienados a los lineamientos y normativas internacionales.

FUTARCO, como ente rector de la arquería en Uruguay, considera su obligación en divulgar y promover estas normas, de prioritaria aplicación en la organización de las actividades federadas en nuestro país. Logrando grandes avances en cuanto a madurez y promoción del desarrollo organizacional. Es así, que se establecen normativas y herramientas que permiten el correcto desarrollo de las actividades y de su organización. De modo que todos los eventos y los puntajes obtenidos por los atletas participantes puedan ser homologados de forma oficial.

Todas aquellas situaciones que no fueran contempladas o específicamente desarrolladas en el siguiente documento, quedarán determinadas bajo la reglamentación internacional de WA correspondiente, (Libros 1/2/3/4/5/6, Manual de Jueces, complementos adicionales e interpretaciones del congreso de WA.) así como enmiendas a los textos fuente de esta edición y en última instancia a las actualizaciones oficiales. Sugerimos para una actualización permanente, comprobar la existencia de nuevas reglas, enmiendas e interpretaciones que puedan entrar en vigencia. Todas estas publicadas en el sitio Web de WA (www.worldarchery.org)

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a: COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



REGLAMENTACION

Según Reglamentos FUTARCO y WA.

Admisión: Clases /Divisiones/Categorías

Tanto para la modalidad de tiro INDOOR como OUTDOOR, se habilitan las siguientes Clases de acuerdo con el reglamento de WA.

- Damas
- Caballeros

En las siguientes Divisiones:

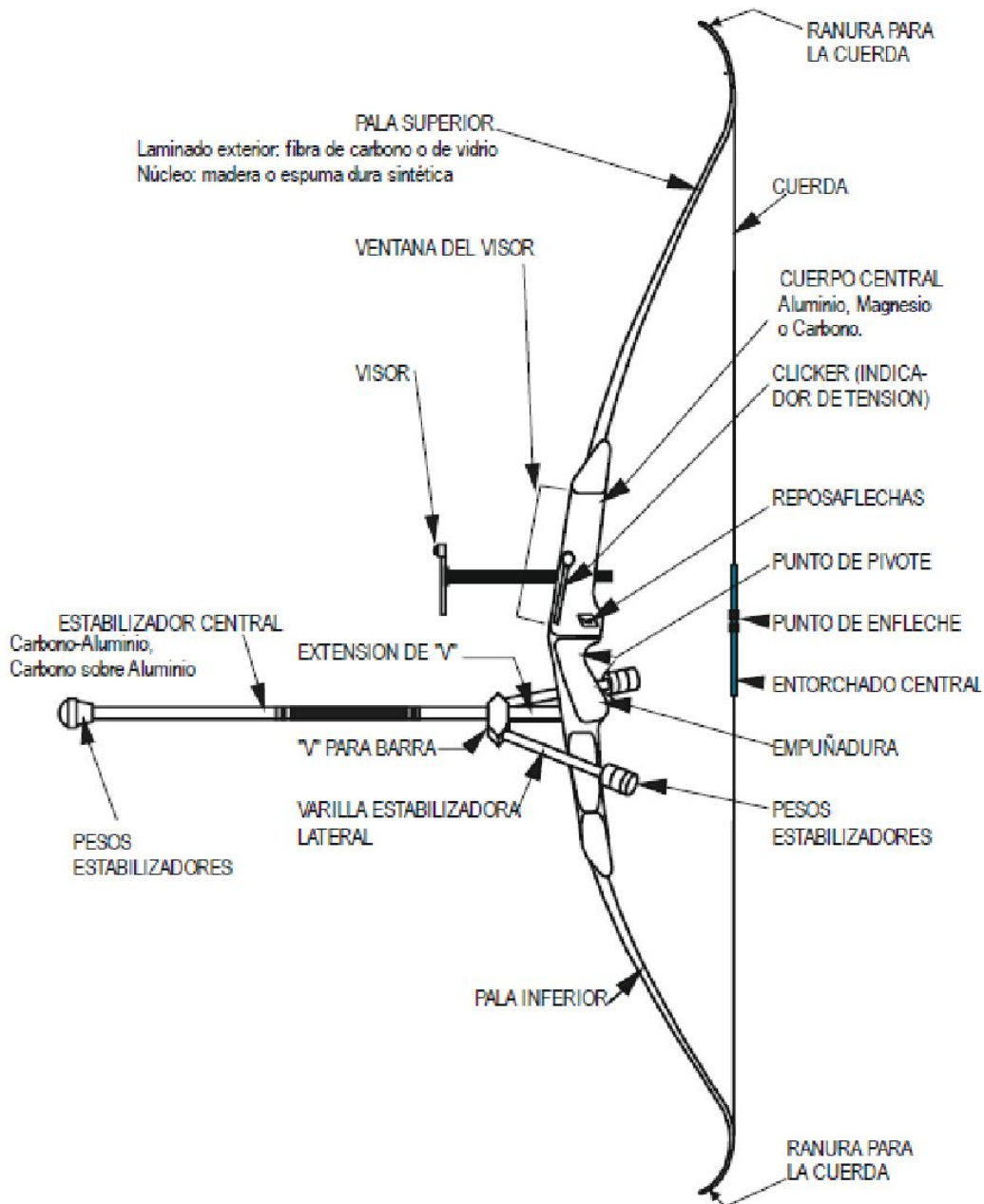
- Recurvado Olímpico
- Compuesto Libre
- Raso
- Long Bow
- Recurvo Instintivo

Siendo las categorías:

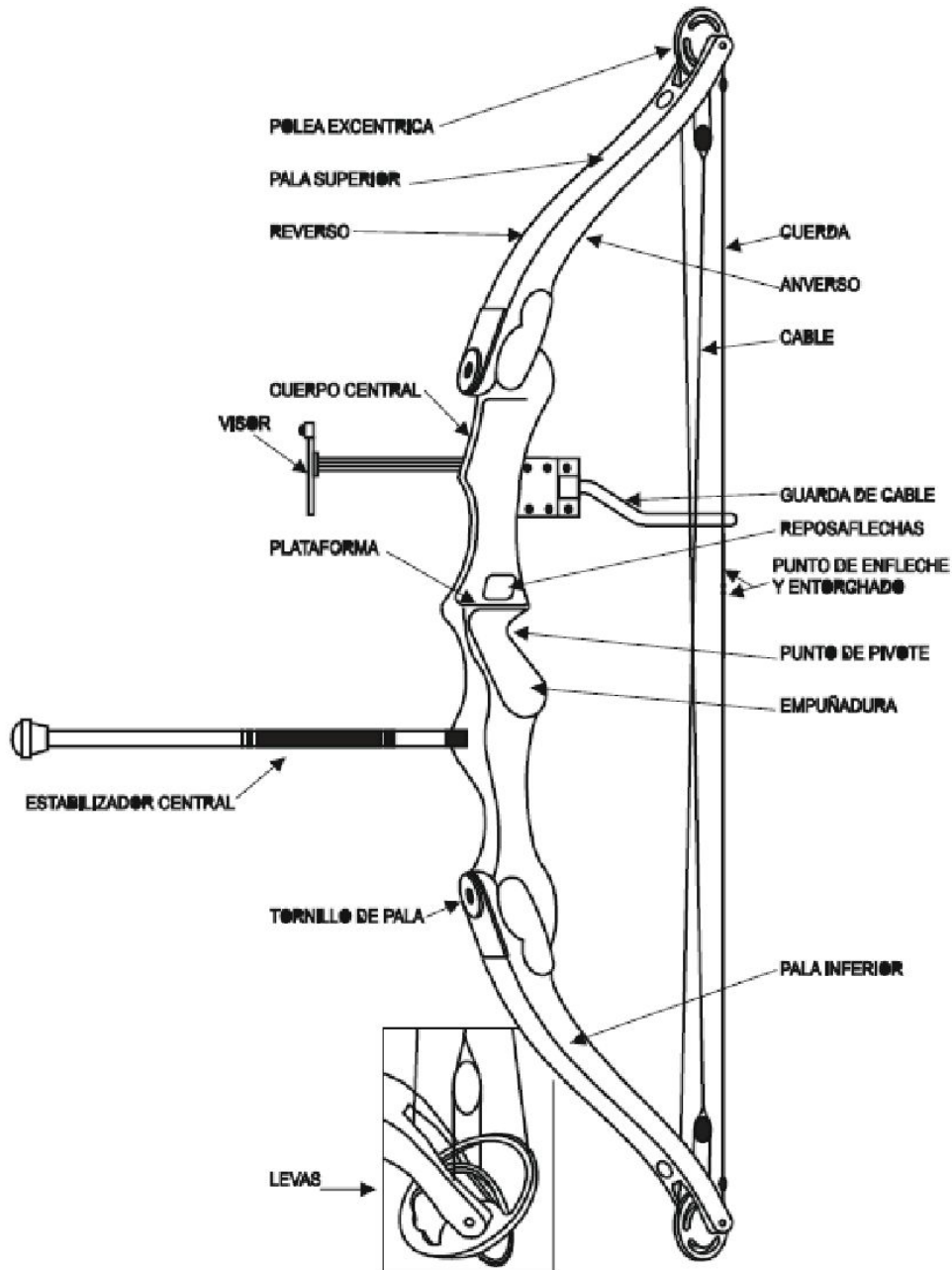
- Infantil
- Cadete
- Juvenil
- Senior
- Master

Nota: La determinación de las categorías se realiza solo para las Divisiones de Recurvo Olímpico y de Compuesto Libre. En el caso del arco Raso, Long Bow y Recurvo Instintivo la categoría es única y ésta es *Senior* para todos sus participantes.

Descripción del Arco Recurvado Olímpico



Descripción del Arco Compuesto





Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Categorías

Según Reglamento de WA y FUTARCO

- En cada competición un atleta puede competir en una única Clase/División. Esto se aplica a todas las Clases/Divisiones en las cuales pueda ser elegible.
- Un atleta puede participar desde los 12 años en torneos en la categoría **Infantil** hasta cuando la competición se lleva a cabo en el año de su cumpleaños número 15 inclusive.
- Un atleta puede participar en torneos en la categoría **Cadete** cuando la competición se lleva a cabo hasta el año de su cumpleaños número 17 inclusive.
- Un atleta puede participar en torneos en la categoría **Juvenil** cuando la competición se lleva a cabo hasta el año de su cumpleaños número 20 inclusive.
- Un atleta debe participar en torneos en la categoría **Senior** desde el año de su cumpleaños número 21 años en adelante.
Podrán participar menores de esta edad y mayores de 50 años, si así lo desean.
- Un atleta puede participar en torneos en la categoría **Master** cuando la competición se lleva a cabo en el año de su cumpleaños número 50 y posteriores.

Según Reglamento FUTARCO

- **Categoría opcional:** Escuela

Es una alternativa para arqueros principiantes, de participar en torneos con un grado de dificultad sensiblemente menor al de las categorías Senior. Esta categoría es OPCIONAL. El principiante puede comenzar su actividad deportiva en la categoría Infantil, Cadete, Juvenil, Senior o Master, si así lo desea. Pero siempre y cuando su división y edad lo contemple. No pudiendo volver a la Categoría Escuela luego de haber participado en una "categoría mayor".

- Los niveles de las categorías Escuela (E1, E2 y E3) se superan gradualmente, alcanzando el puntaje de promoción establecido, para cada división de tiro.
- No se permite permanecer en un Nivel de Escuela después de obtener el puntaje de promoción.
- La categoría no distingue edad o sexo, haciendo solamente distinción por "avance en escuela" y por división de tiro.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



- Podrán participar en eliminatorias a criterio del organizador.
- Las categorías Escuela No participan en las Finales Nacionales.

A continuación, Tablas de puntajes de progresión en la Categoría Escuela

OUTDOOR

	20 mts	30 mts	50 mts	
Recurvado Olímpico				
E1	80 cm			400 pts
E2		80 cm		400 pts
E3			80 cm	400 pts
Compuesto Libre				
E1	80 cm R6Z			440 pts
E2		80 cm R6Z		440 pts
Raso				
E1	80 cm			400 pts
E2		80 cm		400 pts
Longbow e Instintivo				
E1	80 cm			350 pts
E2		80 cm		350 pts

Luego de la escuela en sus respectivas divisiones se tira de la siguiente forma:

Recurvado Olímpico

Infantil - Damas y Caballeros 50 mts diana de 80cm.

Senior y Juvenil - Damas y Caballeros 70 mts diana 122 cm.

Master y Cadetes - Damas y Caballeros 60 mts diana 122 cm.

Compuesto Libre

Infantil, Cadetes, Juvenil, Senior y Master - Damas y Caballeros 50 mts diana 80 cm reducido 6 zonas.

Raso

Senior - Damas y Caballeros 50 mts diana 1.22 cm.

Longbow e Instintivo

Senior - Damas y Caballeros 30 mts diana de 60 cm.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



INDOOR

	18 mts	
Recurvado Olímpico		
E1	80 cm	350 pts
E2	40 cm	350 pts
Compuesto Libre		
E1	80 cm R6Z	380 pts
E2	40 cm	400 pts
Raso		
E1	80 cm	350 pts
Longbow e Instintivo		
E1	80 cm	300 pts

Luego de la escuela en sus respectivas categorías se tira de la siguiente forma:

Recurvado Olímpico

Infantil, Cadetes, Juvenil, Senior y Master - Damas y Caballeros Triple Spot.

Compuesto Libre

Infantil, Cadetes, Juvenil, Senior y Master - Damas y Caballeros Triple Spot.

Raso

Senior - Damas y Caballeros diana 40 cm.

Longbow e Instintivo

Senior - Damas y Caballeros diana 40 cm.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



CAMPO DE TIRO

Atleta

Al atleta se le permite disponer del siguiente equipamiento:

- Dos arcos.
- Los accesorios indicados y bajo las restricciones de la sección *Equipamiento de los Atletas* en el «Libro 3» de WA.

El siguiente equipamiento está permitido para los oficiales, delegados técnicos y/o entrenadores.

- Una riñonera para transportar accesorios para el atleta o el equipo.
- Unos prismáticos o un telescopio con trípode.

VESTIMENTA

- Todos los miembros de un equipo por categoría estarán vestidos con el mismo uniforme de equipo. Los oficiales o entrenadores de equipo, pueden llevar un estilo diferente, pero con los mismos colores y deben ser fácilmente identificables como del equipo.
- Las mujeres usarán vestidos, faldas, faldas-pantalón o pantalones cortos, (estos no serán más cortos que la altura de la punta de los dedos del atleta, estando los brazos y las manos extendidas a lo largo del cuerpo) o pantalones, y blusas o camisetas “tops” (que cubrirán la parte delantera y trasera del cuerpo y se fijarán sobre cada hombro, al tiempo que deberán cubrir el abdomen cuando la atleta se encuentre en apertura total de tiro).
- Los hombres llevarán pantalones largos o cortos (estos no serán más cortos que la altura de la punta de los dedos del atleta, estando los brazos y las manos extendidas a lo largo del cuerpo) y camisetas de mangas cortas o largas, (que deberán cubrir el abdomen cuando el atleta se encuentre en apertura total de tiro).
- No pueden ser usadas ropas de tela de algodón tipo vaquero ni ropa de estilo vaquero, independientemente del color, ni ropa o equipo de camuflaje, ni pantalones largos o cortos de tipo “baggy” (de tiro bajo) o sobre-medida.
- Durante las competiciones por Equipos o Equipos Mixtos, se deberán llevar el mismo color y estilo de blusas, camisetas, “tops” y el mismo color de pantalones largos o cortos, faldas, etc.
- Si las condiciones atmosféricas son adversas, se permite el uso de ropa de protección, tal como jerséis, trajes de agua, chándales, etc. siempre que estén aprobados por el Delegado Técnico de la competición, o en su ausencia por el Presidente de la Comisión de Jueces del Torneo;
- Las prendas de cabeza son opcionales.
- Se deberá llevar calzado deportivo por parte de los atletas y oficiales. El calzado deportivo puede ser de diferente estilo pero debe cubrir enteramente el pie.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Zona de reunión

Deberá estar provista de:

- Un sistema de comunicación que permita el contacto entre el jefe de campo, jueces, ayudantes, delegado de FUTARCO (si lo hubiera) y organizadores en general.
- Resguardos adecuados.
- Mesa de registros y otras tareas de organización.

Zona de práctica y calentamiento

- Durante el o los días de torneo, deberá haber algunos parapetos para el calentamiento de los atletas cerca de la zona de reunión.
- El campo de prácticas podrá ser utilizado como campo de calentamiento.

Otras zonas

- Se deberá disponer de aseos debidamente indicados, además de una zona habilitada para la ingesta de alimentos y refrigerios.
- Se recomienda a los organizadores disponer de bancos y/o asientos tanto para los atletas como para los espectadores.

Disposición del campo de tiro

El campo de tiro deberá cumplir con los siguientes requisitos:

- El campo de tiro será trazado a escuadra y cada distancia será medida con precisión desde la vertical del oro de cada diana a la línea de tiro.
- La tolerancia en las dimensiones del campo de tiro es de +/-30cm para las distancias de 90/70/60m, de +/-15cm para las de 50/40/30m y de +/-10cm para las de 25/18m.
- Se marcará una línea de espera al menos 5m detrás de la línea de tiro para aire libre y 3m para sala.
- Cada parapeto en aire libre se situará con un ángulo de entre 10 y 15 grados y entre 0 y 10 grados para sala, medidos en ambos casos desde la vertical, pero en una línea de parapetos todos tendrán el mismo ángulo de inclinación.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA

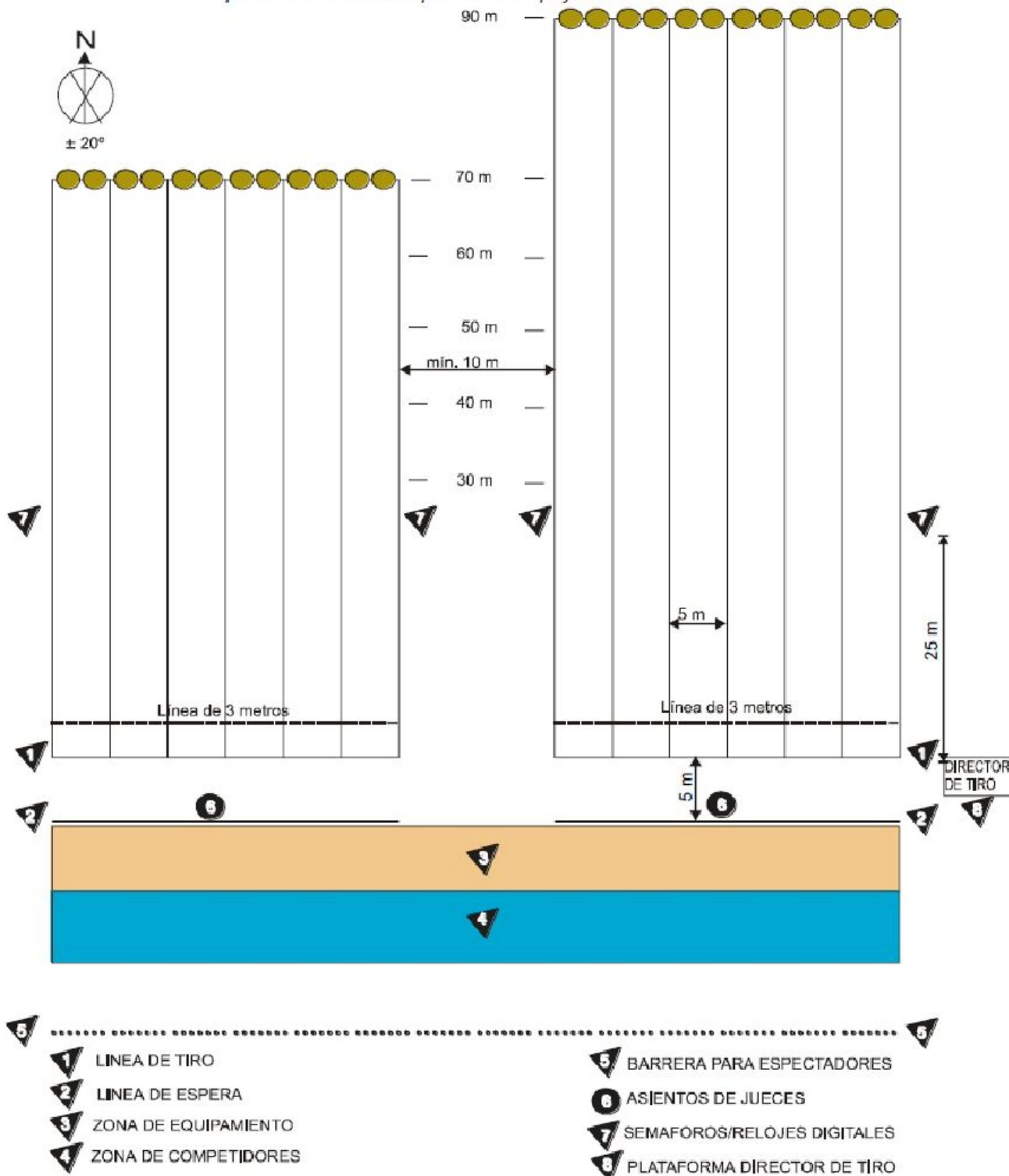


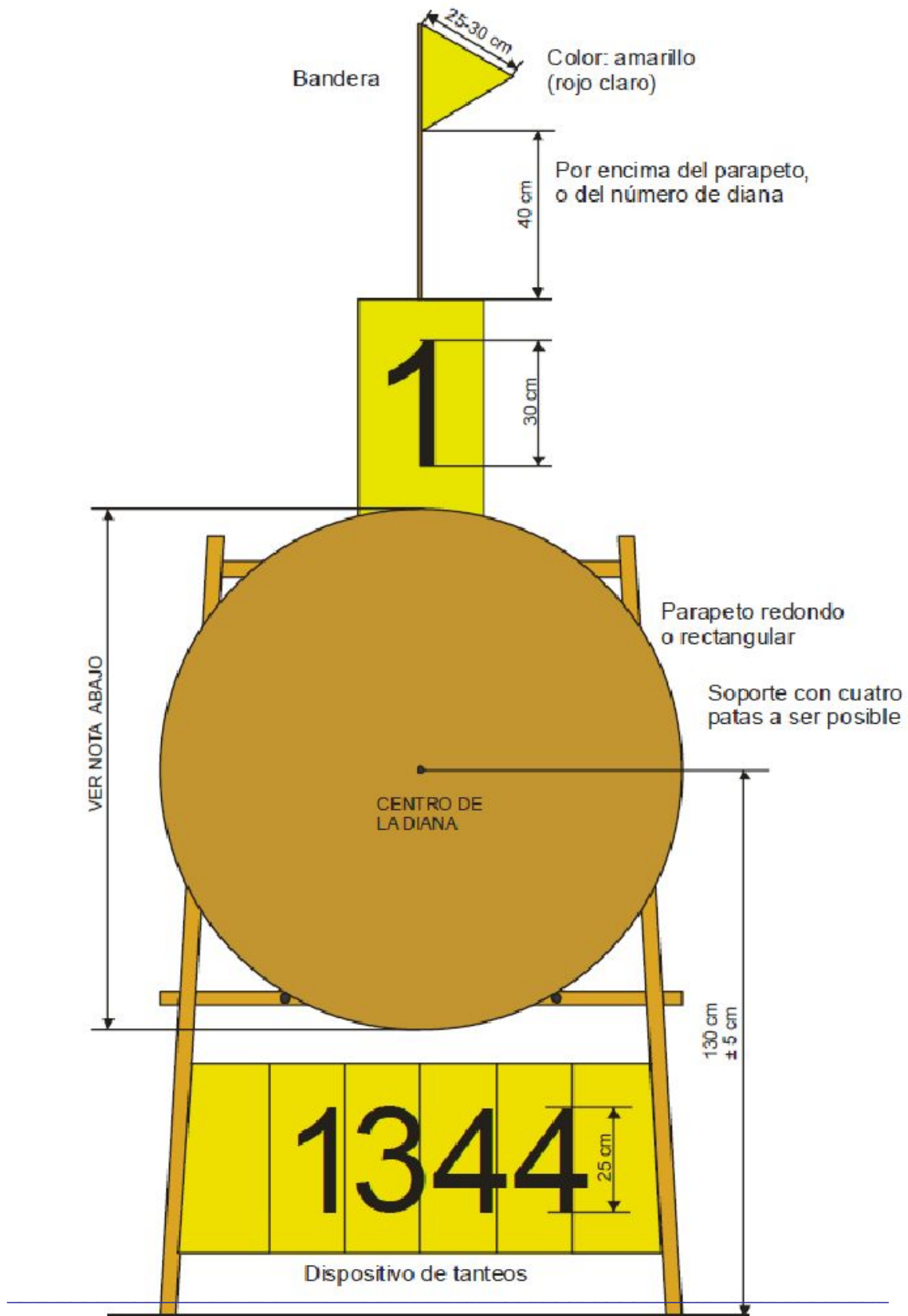
- La altura de los centros de las dianas, en una línea de tiro, deberá parecer en todo momento en una misma línea recta.
- Todos los atletas de una categoría serán asignados a un mismo campo de tiro.
- Siempre que sea posible se asignarán tres atletas por parapeto, si el campo de tiro no permite esto, cuatro atletas será el máximo permitido por parapeto.
- Habrá una marca en la línea de tiro directamente enfrentada a cada parapeto. Habrá también un número correspondiente a ese parapeto entre uno y dos metros delante de la línea de tiro. Si dos o más atletas están tirando al mismo parapeto a la vez, la posición de tiro será marcada en la línea de tiro. Se garantizará un espacio mínimo de 80cm por atleta.
- En el campo de tiro se marcarán líneas perpendiculares desde la línea de tiro a la línea de dianas formando calles que contendrán entre uno y cuatro parapetos cada una.
- Se marcará una línea paralela a la línea de tiro, 3m delante de la línea de tiro.
- Se colocarán barreras adecuadas para mantener la seguridad de los espectadores.
- En las Series Eliminatorias, los parapetos deberán estar dispuesto en pares contiguos.
- En la Serie Olímpica y de Encuentros de arco Compuesto, se dispondrá un campo de prácticas junto al campo de tiro, donde los atletas todavía en competición puedan practicar durante las Series Eliminatorias y Finales.

Parapetos

- El tamaño de la superficie del parapeto ya sea redondo o cuadrado, deberá ser suficiente para asegurar que cualquier flecha que impacte en él, justo sin tocar la zona de puntuación, se mantenga en el parapeto.
- Las flechas que impacten quedarán clavadas en el parapeto para permitir una correcta anotación.
- Los parapetos deberán contener en su totalidad los impactos de arcos de hasta 60 lbs sin comprometer la integridad de las flechas.
- Los parapetos estarán firmemente sujetos a sus soportes, los cuales serán anclados al suelo para prevenir que se tumben o se deslicen. Cualquier parte del parapeto o su soporte que pueda dañar una flecha deberá estar cubierto. Es necesario tener especial cuidado, sobre todo cuando se colocan dianas múltiples, que las flechas al pasar a través del parapeto puedan ser dañadas por el soporte. (Ver imagen: Disposición de los parapetos para aire libre y sala).
- Cada parapeto deberá tener un número de diana. Estos números serán de 30cm mínimo (para las series al aire libre) y 15cm mínimo (para las series de sala).

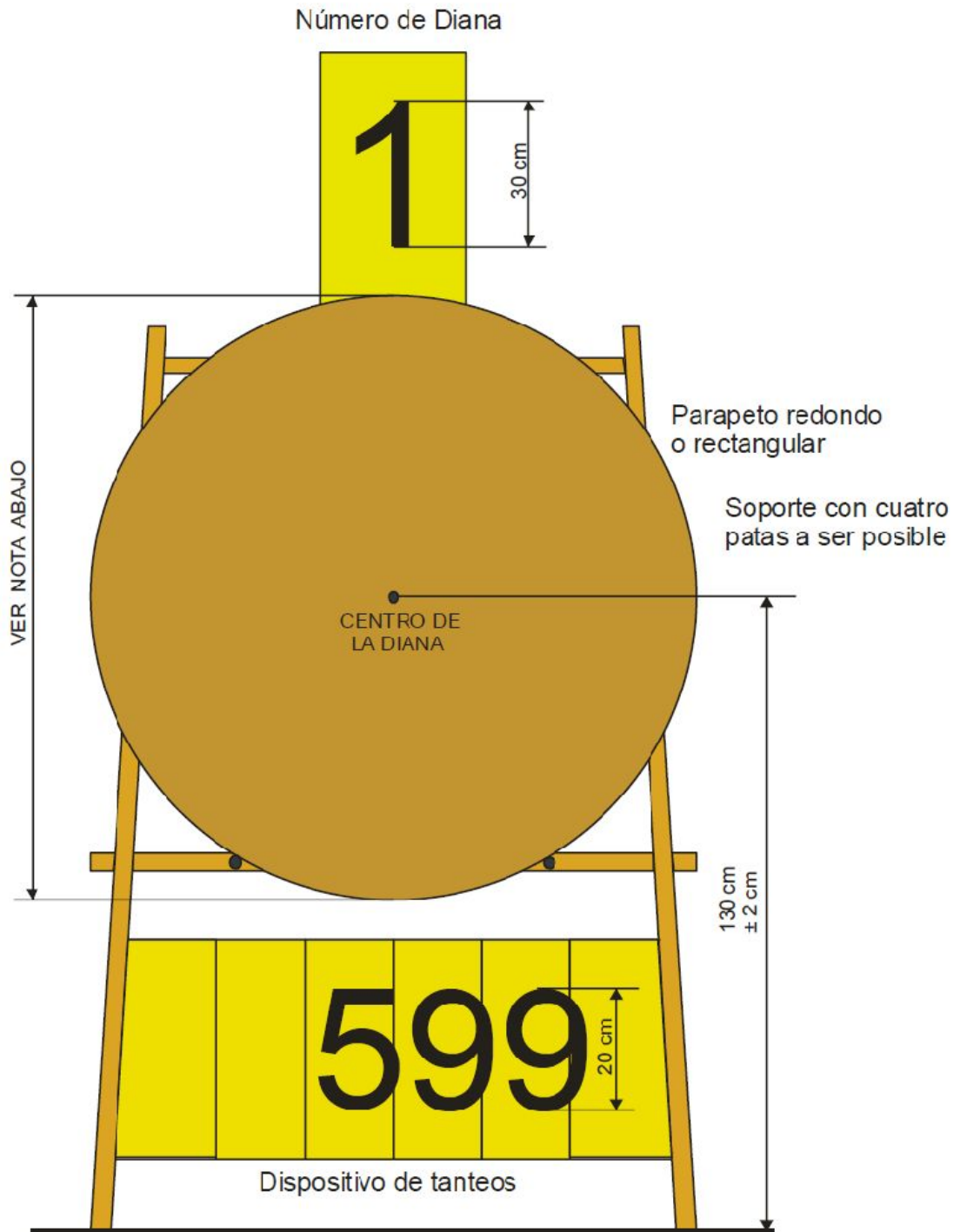
Los números de diana se fijarán encima o debajo del centro de cada parapeto, por tanto la diana quedará despejada.





NOTA: Federación Uruguaya de Tiro con Arco
 El tamaño de la superficie del parapeto (ya sea redondo o cuadrado), deberá ser suficiente para asegurar que cualquier flecha que impacte en él, justo sin tocar la zona de puntuación, se mantenga en el parapeto. Las flechas que impacten quedarán clavadas en el parapeto para permitir una correcta anotación.

Imagen 3: Disposición de los parapetos en aire libre.





TIPOS DE TORNEOS

TORNEOS DE EXTERIORES (OUTDOOR)

TORNEO DOBLE 70 (ronda olímpica)

Arco Recurvado Olímpico:

Para el Arco Recurvado Olímpico la serie se denominará **Serie Olímpica** y consiste en tirar 72 flechas a 70 metros (60 metros para Cadetes y Master), en dos rondas de 36 flechas, sobre una diana de 122 cm.

Eliminatorias Recurvado Olímpico:

Eliminatorias por Sets Según Reglamento WA.

Las mismas serán a 70 metros (60 metros para Cadetes y Master) sobre blancos de 122 cm.

Se le asignará el puntaje de dos (2) puntos, aquel atleta que gane el Set en disputa. En caso de empate se reparten las unidades, un (1) punto a cada atleta.

- Hasta 5 sets de 3 flechas en dos (2) minutos cada uno.
- El partido (match) concluye con el tercer set si un arquero ha ganado los 3 primeros sets (6 puntos).
- El partido continúa al cuarto set si ningún arquero ha alcanzado 6 puntos en los tres primeros sets.
- El partido concluye con el cuarto set si uno de los arqueros alcanza un total de 6 o 7 puntos.
- El partido continúa al quinto set si ningún arquero llegó a 6 o 7 puntos en los primeros 4 sets.
- El partido concluye con el quinto set si uno de los arqueros alcanza 6 o 7 puntos con el resultado del quinto set.

Desempate:

Si se produce un empate en el número de puntos de sets entre los dos arqueros al concluir el quinto set (5 a 5), se disparará una flecha de desempate por cada arquero (20 segundos) y ganará aquel con la flecha que sume mayor puntaje.

En caso de que ambas flechas sean 10s, entonces se procede a tirar una segunda ronda de desempate de una flecha por arquero (20 segundos). Donde finalmente ganará aquel arquero con la flecha más cercana al centro de la diana, obteniendo así el sexto (6) punto.

Nota: En caso de que ambos atletas fallen (M) simultáneamente la flecha de desempate se procederá a tirar de nuevo dicha ronda.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



TORNEO DOBLE 50 (ronda de encuentros)

Arco Compuesto:

Para el Arco Compuesto la serie se denominará **Serie de Encuentros** y consiste en tirar 72 flechas a 50 metros, en dos rondas de 36 flechas, sobre la diana de 80 cm con seis anillos de puntuación (del 5-10).

Eliminatorias para Compuestos

Sistema de encuentros según Reglamento WA.

Las mismas serán a 50 metros sobre blancos de 80 cm, reducidos de seis zonas del 5 al 10.

Tras cinco encuentros de 3 flechas, ganará aquel arquero que logre el mayor puntaje (máximo 150 puntos), dos (2) minutos para tres (3) flechas por encuentro.

Desempate:

Se disparará una flecha de desempate por cada arquero (20 segundos) y ganará aquel con la flecha que sume mayor puntaje.

En caso de que ambas flechas sean Xs, entonces se procede a tirar una segunda ronda de desempate de una flecha por arquero (20 segundos). Donde finalmente ganará aquel arquero con la flecha más cercana al centro de la diana, obteniendo así el punto de desempate.

Nota: En el caso que ambos atletas fallen (M) simultáneamente la flecha de desempate se procederá a tirar de nuevo la ronda de desempate.

Arco Raso:

Se adopta para Aire libre (OUTDOOR) la distancia de campo para el Arco Raso. La serie consiste en tirar 72 flechas a 50 metros, sobre la diana de 1.22 cm completa.

Según reglamento WA el Arco Raso o Barebow, debe pasar por un aro de 12,2cm.

No se permiten miras ni marcas en el mango. El servinado central de la cuerda debe estar fuera del campo visual en posición de máxima apertura.

Rest y button, según reglamento WA para arco recurvo.

Eliminatorias para Raso

La división de Arco Raso se registrará por FUTARCO utilizando el sistema de Sets en la distancia más larga de la Categoría, siendo ésta 50 mts.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



TORNEO DOBLE 30

Arco Long Bow:

Se adopta para Aire libre (OUTDOOR) la distancia de tiro de campo, 30 metros sobre la diana de 60 cm. El arco, conforme a la norma 9.3.1.4 de WA puede estar fabricado de cualquier material o combinación de materiales. Tanto para Aire libre (OUTDOOR) como salón (INDOOR) no hay límite de potencia.

El arco corresponderá a la forma tradicional del Long Bow, que significa que cuando se coloca la cuerda, ésta no puede tocar el arco, excepto en las ranuras para la misma.

La forma de la empuñadura y de las palas no está restringida. Está permitido el center shot (apoyo lateral de la flecha en la línea de centro del arco).

En lo referido al largo del arco, para caballeros no será menor de 160 cm y para damas no menor de 150 cm medidos desde las ranuras de la cuerda. El servinado central de la cuerda debe estar fuera del campo visual en posición de máxima apertura. Se permiten dos localizadores del nocking point sobre la cuerda, que puede ser de cualquier número de hilos, material y color.

No se permite otro rest que no sea sobre la ventana del arco (si la tiene) que puede ser cubierta por cualquier clase de material blando, como cuero, Norma 22.5.3 WA.

No se permiten:

Miras

Botones

Indicadores de distancia de tensado

Pesos ni estabilizadores

Marcas en el arco o cuerda que ayuden al apuntado.

Flechas:

Deben ser únicamente de madera con un diámetro máximo de 9,3mm, con las siguientes restricciones:

Las puntas serán de tiro de campo (para flechas de madera) con un diámetro máximo de 9,4mm. Los timones deberán ser de pluma natural.

Al tirar, un dedo deberá estar en contacto con el nock de la flecha. No está permitido el uso de mentonera.

Arco Recurvo Instintivo:

Se registrá por las Normas WA Libro 5 Art.11.10.3.2, etc. A la distancia de 30 metros sobre diana de 60 cm. El Arco Recurvo Instintivo puede ser monolítico o desarmable (take down). En este último caso (take down), los arcos podrán llevar un sistema de sujeción que podrá tener algún componente que no sea de madera, y que no sirva de contrapeso o peso adicional al mango ni que sobresalga del mismo más allá de lo necesario para su fabricación.

No están permitidos los mangos metálicos. Ni sistemas de ajuste para cambio de potencia.

El servinado central de la cuerda debe estar fuera del campo visual en posición de máxima apertura. Se permiten dos localizadores del nocking point sobre la cuerda que puede ser de cualquier número de hilos, material y color.

Se permite un reposa flecha simple de plástico pegado al cuerpo o a la ventana del arco, que puede ser cubierta por cualquier clase de material blando, como cuero, etc. Norma 22.4.3.1 de WA.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



No se permiten:

Miras

Botones

Indicadores de distancia de tensado

Pesos ni estabilizadores.

Marcas en el arco

Cuerdas que ayuden al apuntado.

Flechas:

Se permiten las flechas de madera, aluminio, carbono, etc., responde a la normativa de WA. 11.10.3.2.7 y 11.10.3.2.7.1.

Las puntas serán de tiro de campo para todas las flechas.

Al tirar, al menos un dedo debe estar en contacto con el nock de la flecha Norma 11.10.3.2.8.1 de WA. No está permitido el uso de mentonera. Se deberá usar un solo sistema de tiro.

Eliminatorias para Long Bow y Recurvado Instintivo

Las divisiones de Long Bow y Recurvo Instintivo se registrarán por FUTARCO utilizando el sistema de Sets en la distancia más larga de la Categoría, siendo esta 30 mts para ambos casos.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



TORNEO DE SALA (INDOOR)

La Serie de sala consiste en tirar 60 flechas en dos rondas de 30, a 18 metros de distancia sobre la diana de 40cm o sobre la diana de 40cm de triple cara (Triple Spot).

Las dianas de triple cara verticales son obligatorias para los Campeonatos del Mundo de sala. En particular, para Uruguay, optamos por utilizar las mismas para todo torneo oficial de sala, en las categorías correspondientes (Recurvado Olímpico y Compuesto Libre).

Las categorías de Arco Raso, Long Bow e Instintivo utilizaran la diana completa de 40 cm.

Eliminatorias para sala

Arcos Recurvado Olímpico y Compuesto Libre

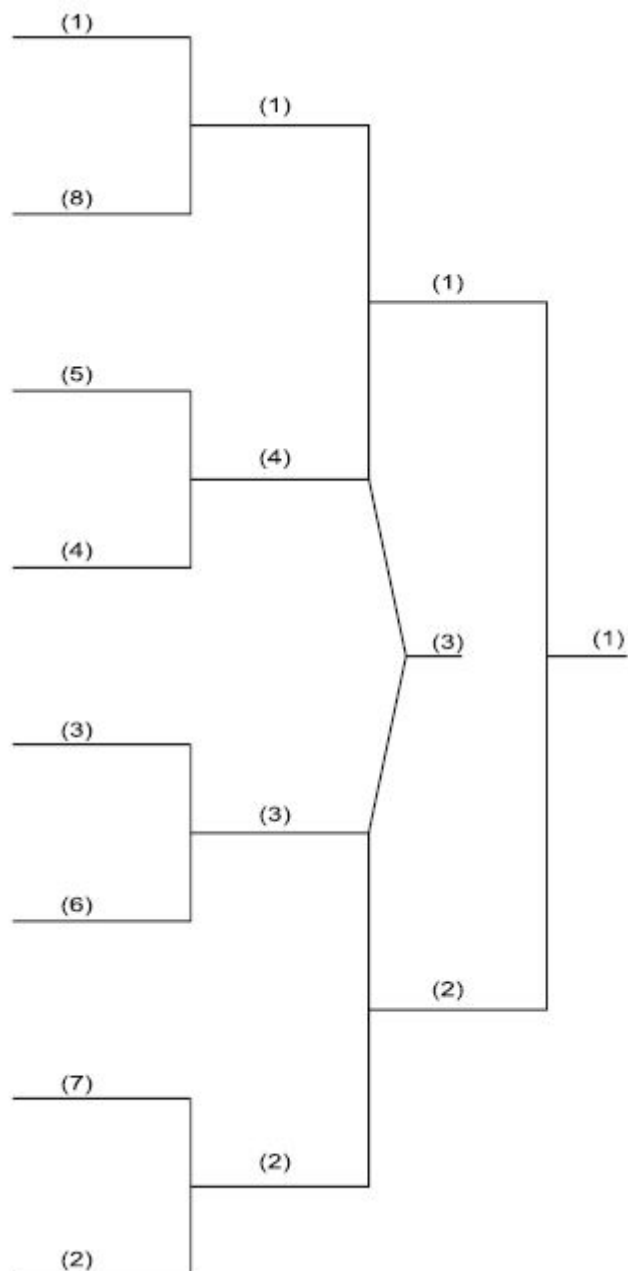
Las series de *Encuentros de Duelos* son tirados en su totalidad sobre dianas de triple cara verticales de 40cm a 18 metros. Esto aplica tanto para el arco Compuesto Libre y el arco Recurvado Olímpico. Cada uno mantiene el mismo sistema de Sets y puntuación respectivamente, para su análogo en OUTDOOR. Haciendo la salvedad que, en caso de empate, no aplica la segunda regla de desempate. Siendo la primera, la flecha definitiva (la más cercana al centro ganará).

Arcos Raso, Long Bow e Instintivo

Las series de duelos son tirados en su totalidad sobre dianas de 40cm a 18 metros. Utilizando cada arquero su diana para flechas del set.



Cuadro de ejemplo para llaves eliminatorias.





Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Agenda del torneo

El club organizador, deberá publicar junto a la lista final de inscriptos, una agenda del evento especificando horarios.

A modo tentativo, esta agenda deberá prever las siguientes instancias:

1. **Pago y registro final.**
2. **Calentamiento.**
3. **Revisión de equipos.**
4. **Inicio de rondas clasificatorias.**
5. **Resultados y posiciones:** Recomendamos sea inmediatamente luego que se entreguen las planillas a la mesa de control.

Nota: Se debe instruir a los arqueros para que ambas planillas estén debidamente firmadas, completando todos los campos y verificando sus puntajes.

6. **Eliminatorias.**
7. **Entrega de premios:** Se debe hacer inmediatamente al cierre de las eliminatorias (si las hubo), habiendo registrado y firmado todas planillas correspondientes.

Nota: Los eventos deben tener una finalización relativamente temprana para facilitar el retorno a los arqueros que estén a mayores distancias, y esto debe ser priorizado al momento de hacer respetar los horarios de inicio del torneo.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



Publicación de resultados para torneos oficiales:

Al final del Torneo, el Comité de Organización debe publicar una lista completa de resultados, y transferir todos los registros a la FUTARCO, responsabilidad que deberá ser asumida por el organizador de evento.

Conformación de una Categoría:

En todos los torneos, se considerará conformada la categoría, con la simple asistencia y participación de 1 arquero de esa división.

El hecho de su presentación y participación, es condición necesaria y suficiente para adquirir los puntajes en disputa de la categoría, y los mismos serán válidos para el Ranking Nacional.

Queda a criterio del club organizador, el otorgamiento de los premios (medallas, copas, menciones, etc.), en caso de no llegar a un cupo de por lo menos 3 participantes en cada categoría.

Record Nacional:

Se considera el puntaje obtenido en competencia con el carácter de "Record Nacional" a cualquier puntaje que supere al anterior establecido para una distancia dada en una categoría y modalidad de tiro específica. Siendo válidos dichos puntajes que fueran logrados en fechas de los torneos nacionales federados (Se debe ser atleta federado para computar el puntaje), o en el exterior en torneos internacionales avalados por FUTARCO y/o WA.

Determinación del Ranking Nacional:

La FUTARCO llevará un Ranking Nacional a partir de los resultados de todas las Divisiones y Categorías, para todas las competencias federadas de cada temporada.

El ranking se obtendrá a partir de una escala de puntajes, de acuerdo al resultado obtenido en la Ronda Eliminatoria de cada torneo, siendo la escala la siguiente:

1er puesto	100 puntos
2do puesto	80 puntos
3er puesto	60 puntos
4to puesto	55 puntos
5to puesto	50 puntos
6to puesto	45 puntos
7mo puesto	40 puntos
8vo puesto	35 puntos
Del 9no al 15to puesto	20 puntos
Del 16vo al 21ro puesto	15 puntos
Del puesto 22do al final	5 puntos

Queda al libre criterio de cada atleta, la participación o no en cualquiera de las etapas fijadas.

No se establece obligatoriedad de participación en ningún porcentaje del total de torneos, para validar su puntaje al ranking nacional.

El atleta, que no finalice la etapa de eliminación en cada fecha, NO sumara puntos a su total.

La sumatoria individual de todos los puntos obtenidos, una vez disputados todos los torneos de la categoría, dará el resultado para conformar el Ranking Nacional, y establecer el campeón nacional al

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



mayor puntaje. En caso de empate en suma de puntos en la última fecha, los arqueros que se encuentren disputando medalla podrán tirar un set extra de desempate.

Puntajes Mínimos Para Integrar La Pre-selección Nacional

SENIOR / MASTER	PUNTAJE
REC. OLIMP.FEM.	580
REC. OLIMP.MASC.	600
COMP. FEM.	660
COMP. MASC.	670
RASO FEM.	504
RASO MASC.	576

Se tomarán en cuenta los dos mejores torneos 70/70- 50/50 del campeonato y/o posibles chequeos oficiales cuyo promedio iguale o supere dichos puntajes.

Medallas, Trofeos y Recompensas de Rendimiento:

En un Campeonato Federado se otorgan medallas al primero, segundo y tercer clasificado de cada prueba.

Nota: Dicha premiación queda a cargo del Club organizador. Damas y Caballeros por separado en todas las categorías salvo en la Categoría Escuela, la cual queda a criterio del organizador.

Trofeos y Recompensas de Rendimiento:

Finalizada la temporada anual FUTARCO podrá realizar la premiación que considere apropiada a los Campeones Nacionales, así como también realizar reconocimientos especiales para aquellos atletas que lo crea oportuno.

Diplomas Escuela:

FUTARCO realiza la entrega de diplomas a las aletas federados en las Categorías Escuela, que completen el puntaje de superación para su división. Este premio a la continuidad y el rendimiento se entrega en conjunto por FUTARCO y el Club organizador del evento en el cual el atleta realiza el puntaje de superación.

Otras recompensas y reconocimientos:

FUTARCO no prohíbe ni obliga a los clubes organizadores de eventos federados a realizar cualquier otro tipo de reconocimiento que no fueran los antes mencionados. Quedando bajo criterio y responsabilidad única del organizador, pudiendo otorgar otros premios a su discreción.

Nota : FUTARCO podrá hacer las observaciones que considere pertinente al respecto. Quedando en última



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a: COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL 
WORLD ARCHERY E IFAA



Fallos inesperados del equipo o de salud

Fallo del equipo:

En caso de fallo del equipo, se permitirán no más de quince (15) minutos para reparar cualquier fallo de equipo. Los otros competidores tirarán y tantearán sus flechas. Si la reparación se completa dentro del tiempo límite, el competidor en cuestión puede recuperar las flechas que le falten por tirar. Pasados los 15 minutos el competidor perderá el puntaje de las flechas que no haya tirado.

Asistencia médica, fallo de salud:

En el caso de que un competidor no pueda continuar tirando a causa de un problema médico inesperado que ocurra después del inicio del tiro, se permitirán hasta 15 minutos para que el personal médico determine el problema y decida si el competidor puede o no continuar compitiendo sin asistencia. El procedimiento es el mismo que para un fallo de equipo.

- En las Series Finales o Eliminatorias no se permite tiempo extra por fallos en el equipo, o por el tratamiento de un problema médico inesperado.
- Un arco roto puede ser reemplazado por otro de repuesto, o por un arco prestado. Previa aprobación de un juez o responsable de campo asignado.



Distancias y dianas:

En todos los torneos de tipo **OUTDOOR**, de distancias 30-30 / 50-50 / 60-60 / 70-70 en sus categorías y divisiones correspondientes, se tiran 6 flechas en un tiempo máximo de 4 minutos.

Dichos eventos se realizan en dos rondas de 36 flechas. Totalizando el evento con la sumatoria de los puntos de las 72 flechas de ambas rondas.

Para todos los torneos de tipo **INDOOR** se tira a la distancia única de 18 metros, en todas las categorías y divisiones correspondientes. 3 flechas en un tiempo máximo de 2 minutos.

Dichos eventos se realizan en dos rondas de 30 flechas. Totalizando el evento con la sumatoria de los puntos de las 60 flechas.

DIANAS

Hay cuatro tipos de diana para aire libre:

- Diana de 122cm de diámetro, con zonas de puntuación del 1 al 10.
- Diana de 80cm de diámetro, con zonas de puntuación del 1 al 10.
- Diana de 80cm de 6 anillos (para disposición múltiple, con zonas de puntuación del 5-10).
- Diana de 60cm de diámetro, con zonas de puntuación del 1 al 10.

Hay dos tipos de dianas para sala:

- Diana de 40cm de diámetro, con zonas de puntuación del 1 al 10
- Diana de 40cm de triple cara vertical, con zonas de puntuación del 6 al 10.

Nota: Solo las dianas producidas por un fabricante autorizado por World Archery podrán ser utilizadas en las competencias oficiales.

Descripción dianas:

Las dianas de 122cm, 80cm, 60cm, y 40cm están divididas en cinco zonas concéntricas coloreadas, dispuestas desde el centro hacia el exterior de la siguiente manera: amarillo (oro), rojo, azul claro, negro y blanco. Cada color está dividido en dos zonas de igual anchura por una línea delgada, creándose así diez zonas de puntuación de la misma anchura medida desde el centro del oro.

En cada caso la X es de:

- 6.1cm en la diana de 122cm.
- 4cm en la diana de 80cm.
- 3cm en la diana de 60cm.
- 2cm en la diana de 40cm.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Líneas divisorias:

Las líneas divisorias deberán estar completamente dentro de la zona de puntuación más alta en cada caso. No hay líneas divisorias entre el azul y negro, ni entre el negro y el blanco. La línea que marca el borde más exterior del color blanco estará completamente incluida dentro de la zona de puntuación. El grosor de las líneas delgadas divisorias y de la línea más externa no excederá de 2 mm en las dianas. El centro de la diana se indica mediante una pequeña "+" (cruz). Las líneas de la cruz no deberán exceder de 1 mm de grosor o 4 mm de largo. Un anillo interior del 10, (que se marcará como una X en las hojas de puntuación) que es necesario para ayudar a determinar los desempates en la clasificación. Para las pruebas de arco compuesto en sala, el anillo del 10 será de 2 cm de diámetro para las dianas de 40cm reducidas.

En aire libre la diana de 80cm de 6 anillos de puntuación, tendrá las mismas dimensiones que la diana de 80cm, pero con las zonas de puntuación del 4 al 1 eliminadas. La zona de puntuación más baja es el 5 azul.

En sala las dianas se usarán de la siguiente manera

Las dianas triples verticales (Triple Spot) para Arco Recurvo y Arco Compuesto son obligatorias. Tendrán las mismas dimensiones que las dianas WA de 40cm, pero con las zonas de puntuación del 5 al 1 eliminadas. La zona de puntuación más baja será el 6 azul. Cada grupo de dianas consta de tres pequeñas caras sobre un fondo blanco dispuestas en vertical. Los centros de los oros estarán aproximadamente a 22 cm entre sí. Las dianas Triple Spot diferencian el tamaño del anillo del 10, un anillo del 10 de 40mm para el Arco Olímpico y un anillo de 20mm para el Arco Compuesto.

Valores de tanteo y especificaciones de los colores:

ZONA DE PUNTUACION	COLORES
10	Amarillo
9	Amarillo
8	Rojo
7	Rojo
6	Azul Claro
5	Azul Claro
4	Negro
3	Negro
2	Blanco
1	Blanco



Tolerancia en las medidas:

En aire libre la diana será medida empleando el diámetro de cada círculo separado que encierra a cada zona de puntuación. La tolerancia de cada diámetro no excederá de +/-1mm para las zonas del 10, 9, 8 y +/-2mm para las otras zonas de puntuación medidas a través del centro.

Zona	Diámetro en cm.		Tolerancia en mm +/-
	122	80	
10 interior	6,1	4	1
10	12,2	8	1
9	24,4	16	1
8	36,6	24	1
7	48,8	32	2
6	61,0	40	2
5	73,2	48	2
4	85,4	56	2
3	97,6	64	2
2	109,8	72	2
1	122,0	80	2



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

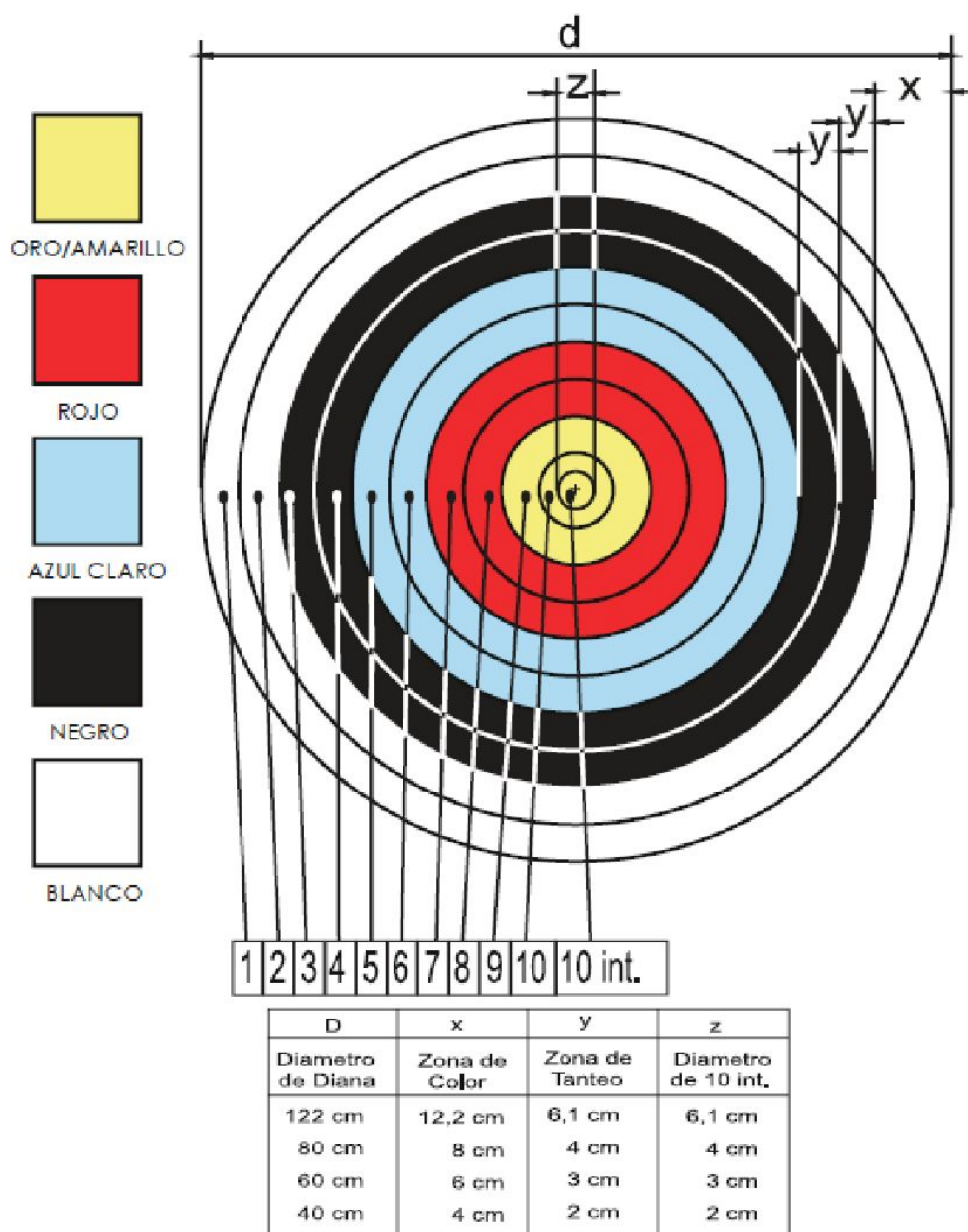
COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



En sala la diana será medida empleando el diámetro de cada círculo separado que encierra a cada una de las 10 zonas de puntuación. La tolerancia de cada diámetro no excederá de +/-1mm para las zonas del 10, 9, 8 y +/-2mm para las otras zonas de puntuación medidas a través del centro.

Zona	Diámetro en cm.		Tolerancia en mm +/-
	60	40	
10 compuesto	3	2	1
10 recurvo	6	4	1
9	12	8	1
8	18	12	1
7	24	16	2
6	30	20	2
5	36	24	2
4	42	28	2
3	48	32	2
2	54	36	2
1	60	40	2

Ilustración diana completa

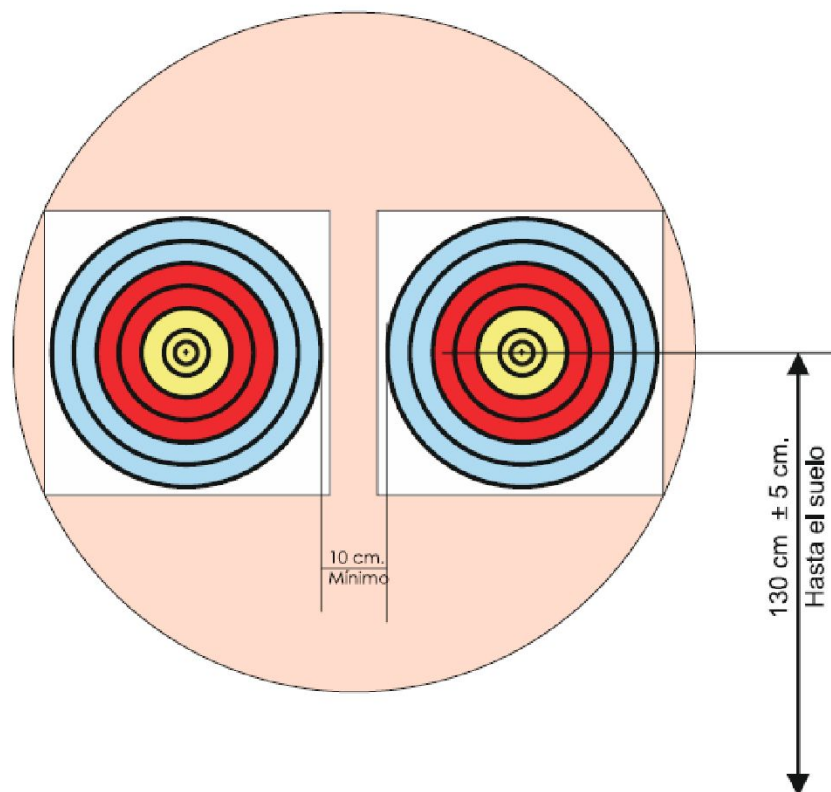


Configuración de Dianas - OUTDOOR

Configuración de las dianas para los Encuentros de arco Compuesto (50mts):

Las dianas de 80cm con 6-anillos se colocarán en los parapetos de la siguiente manera:

- Para la Serie Eliminatoria (sin tiro alterno) se colocarán las dianas en la misma horizontal, una en el lado izquierdo (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y la otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho).
- Para las Finales (con tiro alterno) se colocarán las dianas en la misma horizontal, una en el lado izquierdo (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y la otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho).
- Para las dianas de 80cm con 6-anillos la distancia mínima será de 10cm entre las dos zonas de puntuación.



2 dianas de 80cm con zonas de puntuación del 5-10



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Configuración de las dianas para arco Raso (50mts):

Las dianas de 1.22 cm se colocarán en los parapetos de la siguiente manera:

- Se colocará la diana centrada en el paraflechas, donde el centro de la diana estará a 130cm de altura medidos desde el nivel del suelo.
- Para la Serie Eliminatoria y Finales (sin tiro alterno) ambos atletas tiran sobre la misma diana.

Configuración de las dianas para arco LongBow y Recurvo Instintivo (30mts):

Las dianas de 60cm se colocarán en los parapetos de la siguiente manera:

- Se colocará la diana centrada en el paraflechas, donde el centro de la diana estará a 130cm de altura medidos desde el nivel del suelo.
- Para la Serie Eliminatoria y Finales (sin tiro alterno) ambos atletas tiran sobre la misma diana.

Configuración de las dianas para el arco Recurvado Olímpico (70mts):

Las dianas de 122cm se colocarán en los parapetos de la siguiente manera:

- Se colocará la diana centrada en el paraflechas, donde el centro de la diana estará a 130cm de altura medidos desde el nivel del suelo.
- La tolerancia de la medición no excederá de +/-5cm.
- Se usará para las distancias de 90, 70 y 60 mts.
- Para la Serie Eliminatoria (sin tiro alterno) ambos atletas tiran sobre la misma diana.
- Para las Finales (con tiro alterno) se colocará una diana en cada parapeto.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



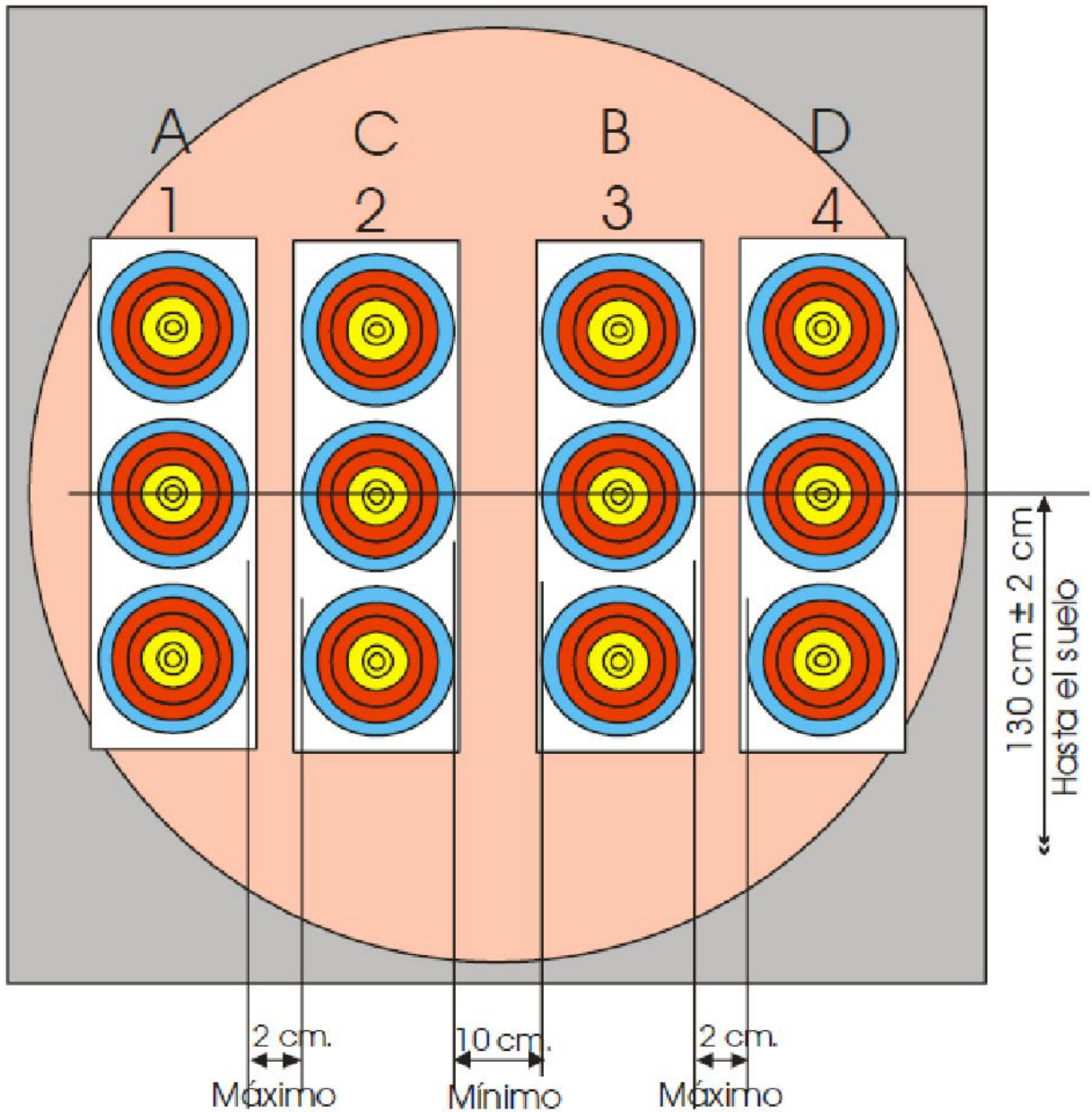
Configuración de Dianas – INDOOR

Configuración de las dianas para arco Compuesto y Recurvado Olímpico (18mts):

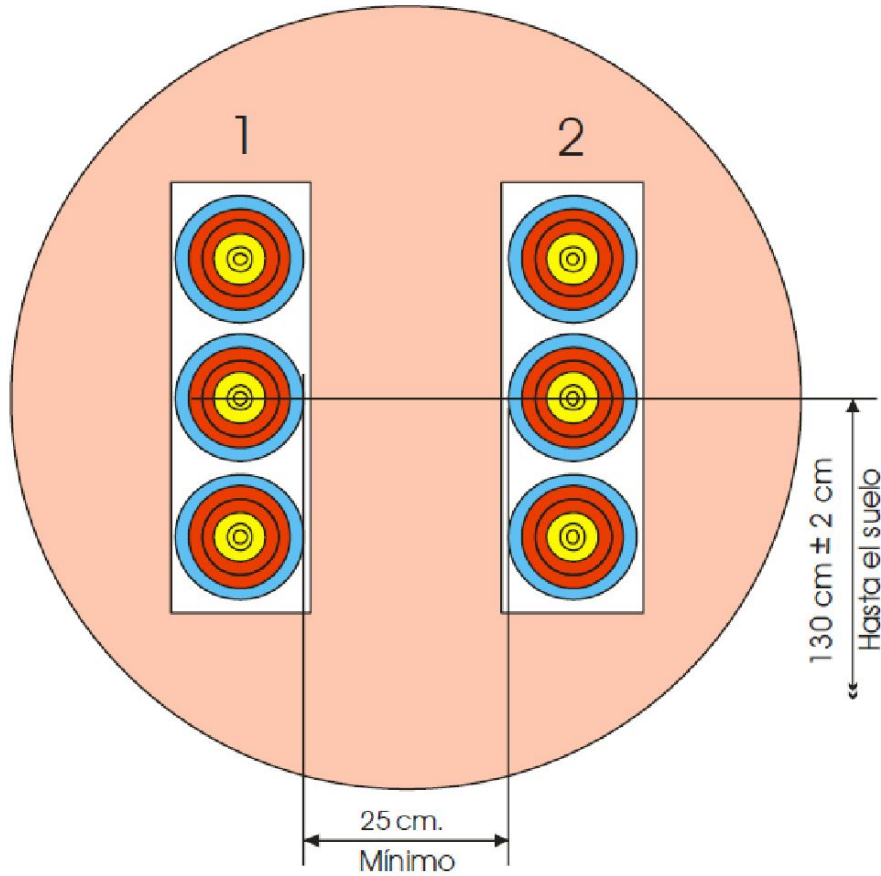
Las dianas triples verticales de 40cm con 6-anillos se colocarán en los parapetos de la siguiente manera:

- El centro de la diana del medio de las dianas triples verticales se situará a 130cm de distancia desde el suelo
- Con cuatro dianas triples verticales, habrá un espacio de al menos 10cm entre las zonas de puntuación de la segunda y tercera columna, y un máximo de 2cm entre las zonas de puntuación de las columnas 1 y 2 y entre las columnas 3 y 4.
- Con dos dianas triples verticales, habrá un espacio mínimo de 25cm entre las zonas de puntuación de cada columna.
- La tolerancia en las medidas del posicionamiento de las dianas no excederá de +/-2cm.
- Para la Serie Eliminatoria (sin tiro alterno) se colocarán las dianas en la misma horizontal, una en el lado izquierdo (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y la otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho).
- Para las Finales (con tiro alterno) se colocarán las dianas en la misma horizontal, una en el lado izquierdo (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y la otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho).

Cuatro dianas triples verticales para sala



Dos dianas triples verticales para sala





Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA

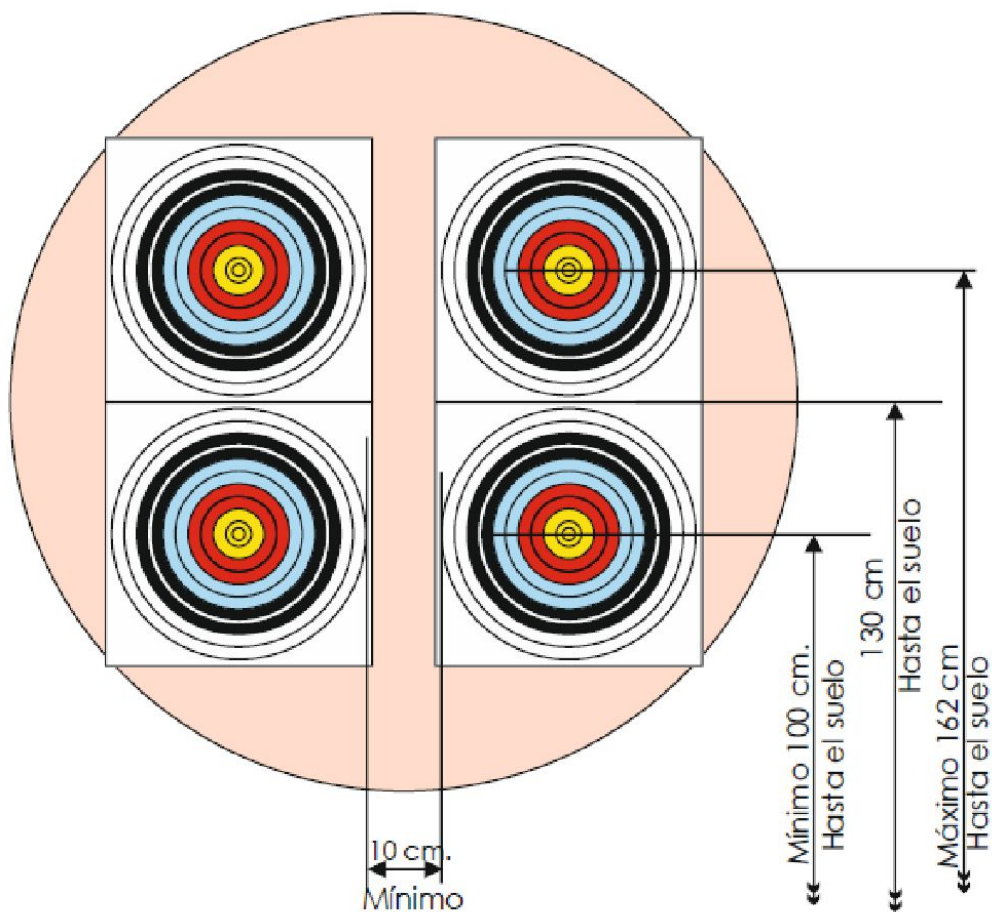


Configuración de las dianas para arco Raso, LongBow y Recurvo Instintivo (18mts):

Las dianas de 40cm se colocarán en los parapetos de la siguiente manera:

- En caso de cuatro dianas de 40cm, la altura máxima desde el suelo a los centros de las dianas de arriba será de 162cm. La altura mínima desde el suelo a los centros de las dianas de abajo será de 100cm.
- La distancia mínima entre las zonas de puntuación de las dianas de la misma altura será de 10cm. Cada diana se colocará en su cuadrante del parapeto.
- Para la Serie Eliminatoria (sin tiro alterno) se colocarán las dianas en la misma horizontal, una en el lado izquierdo (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y la otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho). El centro de las dianas se situará a 130cm de distancia desde el suelo.
- Para las Finales (con tiro alterno) se colocarán las dianas en la misma horizontal, una en el lado izquierdo (El atleta ubicado en la izquierda tirará tres flechas sobre esta diana) y la otra en el lado derecho (donde tirará tres flechas el arquero del lado derecho). El centro de las dianas se situará a 130cm de distancia desde el suelo.

Diana de sala 4 x 40cm





Equipo para el control del tiempo.

Acústico y visual.

El Director de Tiro controlará:

- El inicio y el final de cada tiempo límite con un silbato u otro indicador audible.
- El tiempo límite con relojes digitales, luces, banderas, placas o cualquier otro simple indicador visual además de las señales audibles antes mencionadas.

En el caso de una pequeña discrepancia entre el control acústico y el visual, será el acústico el que prevalezca.

Se puede utilizar el siguiente equipamiento:

Luces

Los colores de las luces serán rojo, amarillo y verde, en este orden, con el rojo arriba. Las luces estarán sincronizadas para que en ningún momento haya dos diferentes colores al mismo tiempo. En Campeonatos, las luces estarán sincronizadas con el equipo acústico de tal manera que el primer sonido coincida con el cambio a la luz roja y con el fin de la cuenta atrás del reloj digital.

Relojes digitales

Cuando el tiempo se controle con relojes digitales, los dígitos tendrán una altura mínima de 20cm y se deberán leer claramente a una distancia de 100m. Tendrá que ser posible pararlos y restablecerlos rápidamente cuando sea necesario. Los relojes funcionaran con el principio de la cuenta atrás. El resto de los requerimientos serán los mismos que para las luces.

Cuando se utilizan relojes digitales, las luces no son obligatorias.

- Si los dos sistemas se están usando, deberán estar sincronizados. Si hay una discrepancia entre ellos, los relojes digitales prevalecerán.

Las señales visuales deben ser colocadas a ambos lados del campo y, de ser necesario, en una calle libre entre parapetos, a cualquier distancia inferior a 30 metros, para que de esta manera sean visibles para todos los atletas, tanto diestros como zurdos desde la línea de tiro.

Indicadores de turno de tiro

Cuando se tiren los encuentros con tiro alterno, habrá luz roja/verde, relojes de cuenta atrás u otras señales visuales separadas por cada atleta para indicar a quien le corresponde tirar.



Equipo de emergencia

- Cuando se controle el tiempo con un equipo eléctrico, habrá disponibles por si hubiera un fallo de este, placas, banderas u otros indicadores manuales.
- Cuando se controle el tiempo manualmente por medio de placas, éstas serán de un tamaño mínimo de 120cm por 80cm. Deberán estar bien aseguradas para resistir cualquier ráfaga de viento y con un sistema que permita girarlas con facilidad. Una de las caras será verde y el reverso de cada placa amarillo.

Nota: *Luces o relojes digitales y equipos de emergencia son obligatorios en pruebas internacionales.*

A continuación, es obligatorio para pruebas internacionales y recomendables para otros torneos importantes.

- *Los atletas deberán llevar un número (dorsal) identificativo.*
- *Un dispositivo que indique el orden de tiro si hay más de un turno de tiro. Las letras de estos dispositivos deberán ser lo suficientemente grandes para poder ser vistas desde todas las posiciones de la línea de tiro.*
- *Un tablero de puntuaciones con totales acumulados después de cada tanda, con al menos los cinco primeros atletas de cada categoría y las puntuaciones del corte de calificación.*
- *En la Serie de encuentros Olímpica, de arco Compuesto y de Sala, se deberá colocar delante de la línea de tiro, una placa con el número o nombre del atleta para las pruebas individuales o las siglas oficiales del equipo.*
- *En las Series Eliminatorias, se deberá colocar debajo de cada parapeto un dispositivo con tres dígitos que muestre los tanteos.*
- *En las Series Finales habrá un tablero de puntuación controlado a distancia, uno por cada atleta (o equipo), con espacio para la puntuación de las tres flechas individuales y los puntos totales o de set de cada encuentro. Así mismo estos marcadores incorporarán el nombre y país de cada atleta o el país en el caso de que la competición sea por equipos.*
- *En aire libre se colocarán banderas de cualquier material ligero y de color fácilmente visible (como el amarillo) para servir como indicadores de viento, estarán centradas a 40cm por encima del parapeto o del*



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



número de diana, lo esté más alto. Las banderas medirán no más de 30cm y no menos de 25cm en cualquier dimensión.

- En aire libre, se colocarán mangas de viento a ambos lados del campo y una en el centro si el campo está dividido en dos partes. Las mangas se colocarán entre 2.5 y 3m sobre el suelo.

- Una plataforma elevada con asientos para el Director de Tiro.

- Un sistema de audio y/o radios inalámbricas.

- En los campos de tiro se colocará suficiente número de sillas o bancos detrás de la línea de espera para todos los atletas, capitanes de equipo entrenadores y otros oficiales. Las sillas para los Jueces tendrán algún tipo de resguardo para las inclemencias del tiempo y se colocarán a lo largo de la línea de espera en los campos de Calificación y Eliminación.

Control de tiro y seguridad

- Será nombrado un Director de Tiro.

- Siempre que sea posible será un Juez. Este no podrá participar en el tiro.

- Podrán ser nombrados tantos ayudantes como los organizadores consideren necesarios para que asistan al Director de Tiro en la ejecución de todas sus funciones.

- El Director de Tiro reforzará cualquier medida de seguridad razonable que él considere necesaria.

Sus funciones incluyen:

- Controlar el tiro, regular el tiempo de las tandas y el orden en que los atletas ocuparán la línea de tiro.
- Ejercitar el control respecto al uso de la megafonía, las actividades de los fotógrafos y espectadores, de forma que los atletas no sean molestados.
- Asegurarse de que los espectadores se mantienen tras las barreras que circundan el campo de tiro.
- En el caso de una emergencia se dará una serie de no menos de cinco señales acústicas para que cese el tiro. Si el tiro se suspende durante una tanda por cualquier razón, la señal para recomenzar el tiro será una señal sonora.

- El Director de Tiro, de acuerdo con los jueces, tiene autoridad para extender el tiempo límite en circunstancias excepcionales. Cualquier cambio introducido debe comunicarse a todos los participantes antes de ponerlo en práctica. En estos casos la lista de resultados finales debe reflejar la modificación y las razones para haberla adoptado. Cuando se utiliza control visual, los treinta segundos de aviso continuarán invariables.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL 
WORLD ARCHERY E IFAA



- World Archery instruirá y acreditará a las cámaras de TV y a los fotógrafos que trabajarán dentro de la zona delimitada por las barreras descritas en el Artículo 7.1.1.10. Su posición y medidas de seguridad serán determinadas y será responsabilidad del Delegado Técnico. Llevarán un distintivo especial de World Archery indicando su autorización para estar allí.

Tiro y conducta

Cada atleta tirará sus flechas en tandas de tres (3) o seis (6) flechas.

Aire Libre:

- Distancias largas, Series Olímpicas y Series de Encuentros, en tandas de seis (6) flechas.
- Encuentros individuales en tandas de tres (3) flechas.

Sala:

- Todas las tandas de tres (3) flechas.
- Encuentros individuales en tandas tres (3) flechas.

Tiempo máximo:

- El tiempo máximo permitido a un atleta para tirar una tanda de tres (3) flechas será de (2) dos minutos.
- El tiempo máximo permitido a un atleta para tirar una tanda de seis (6) flechas será de (4) cuatro minutos.

Una flecha tirada antes de la señal de inicio o después de terminar el tiempo o fuera de secuencia en tiro alterno, causará al atleta la pérdida de la flecha de mayor valor de esa tanda la cual será tanteada como un cero (M).

Si un atleta tensa su arco y dispara una flecha (intencionadamente o no) en el campo de tiro, después de que el Director de Tiro haya cerrado oficialmente la sesión de prácticas (que es después de haber recogido las flechas de prácticas), o antes de comenzar el tiro, o durante los descansos entre distancias o series, perderá la puntuación de la flecha de más alto valor del tanteo de la siguiente tanda.

El tanteador anotará el valor de todas las flechas de esa tanda (tres o seis según sea el caso), pero perderá la de mayor valor. Esta anotación en la hoja de puntuación será visada por el Juez y el atleta afectado.

Si durante la Serie de Calificación ocurre un fallo de material, verificado por un Juez o un problema médico, verificado por el personal médico, se dará tiempo extra para la reparación necesaria, cambio del equipo dañado o para que el personal médico determine el problema y decida si el atleta puede o no continuar compitiendo sin asistencia. Sin embargo, el máximo tiempo para recuperar flechas será de 15 minutos (siguiendo el orden regular de tiro y tiempo). El atleta recuperará el número apropiado de flechas lo antes posible bajo la supervisión de un Juez.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



En el caso de un fallo de equipo el atleta llamará al Juez mientras retrocede desde la línea de tiro.

El orden de tiro puede cambiarse temporalmente con el propósito de reparar un fallo de equipo o tratar un problema médico.

En las series eliminatorias no estará permitido ningún tiempo extra por fallos de material o por el tratamiento de un problema médico, pero el atleta afectado puede abandonar la línea de tiro para resolver el problema y retornar para tirar la(s) flecha(s) que le quede(n), si el tiempo límite lo permite.

Se podrá practicar en el campo de entrenamiento, o en un área especial en la parte no utilizada del campo de competición. En competencias nacionales, se puede practicar en las dianas no asignadas para la competencia si no hubiera un campo de prácticas disponible.

Los atletas no deben levantar el brazo del arco hasta que se haya dado la señal sonora de comienzo del tiro.

Excepto para personas con discapacidad, los atletas tirarán en posición de pie y sin soporte, con su cuerpo sobre la línea de tiro.

Bajo ninguna circunstancia se podrá volver a tirar una flecha.

Una flecha se considerará como no tirada si:

- La flecha cae del arco o ha sido mal disparada y una parte del astil de la flecha queda dentro de la zona entre la línea de tiro y la línea de 3 metros, siempre que la flecha no haya rebotado.
- La diana o el parapeto se caen. Los Jueces tomarán las medidas que consideren necesarias y compensarán el tiempo adecuado para tirar el número de flechas pertinentes. Si el parapeto solo se desliza hacia abajo, se deja a los Jueces decidir la acción a tomar, si procede.

Mientras un atleta esté en la línea de tiro, puede recibir información de entrenamiento, siempre que esto no distorsione a los otros atletas

Ningún atleta puede tocar el equipo de otro sin el consentimiento de éste. En los casos graves podrán aplicarse sanciones.

No está permitido fumar dentro ni delante del área de atletas, incluyendo el uso de cigarrillos electrónicos.

El Director de Tiro será informado si un atleta al tensar la cuerda de su arco utiliza una técnica, que en la opinión de los Jueces, pueda permitir a la flecha, si accidentalmente se produce una suelta, volar fuera de la zona de seguridad o de los dispositivos de seguridad (áreas más allá de la zona de tiro, setos, vallas,

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



etc.). Si un atleta persiste en utilizar dicha técnica, en interés de la seguridad, el presidente de la Comisión de Jueces del torneo o el Director de Tiro le comunicarán que deje de tirar inmediatamente y que abandone el campo.

Ningún atleta puede tensar su arco, con o sin flecha, excepto cuando esté en la línea de tiro. Si se utiliza una flecha, el atleta apuntará hacia los parapetos, pero solo después de haber comprobado que el campo está libre delante y detrás de los parapetos.

Orden de tiro y control de tiempo

Uno, dos o para aire libre tres atletas pueden tirar simultáneamente sobre la misma diana. Si cuatro atletas tiran en parejas en un parapeto, la rotación será como sigue: AB-CD, CD-AB, AB-CD, etc.

Excepto para el cuadro de enfrentamientos la posición en la línea de tiro será por mutuo acuerdo siempre que todos los atletas de la diana informen al Juez antes de empezar una distancia.

Cuando tiren en una misma diana dos, tres o cuatro atletas, si no existe acuerdo entre ellos, la posición será como sigue:

- Atleta A tirará a la izquierda, B a la derecha.
- Atleta A tirará en la izquierda, B en el medio y C en la derecha.
- Atleta A y C tirará en la izquierda y B y D en la derecha cuando AB y CD tiren alternativamente.

En dianas múltiples, si no hay acuerdo la posición de tiro será de la siguiente forma:

- Cuando dos atletas tiran en dos dianas: atleta A tirará en la diana de la izquierda y B tirará en la diana de la derecha.
- Cuando tres atletas tiran en tres dianas: atleta A tirará en la diana de abajo a la izquierda, B tirará en la diana de arriba, C tirará en la diana de abajo a la derecha.
- Cuando cuatro atletas tiran en cuatro dianas: atleta A tirará en la diana de arriba a la izquierda, B tirará en la diana de arriba a la derecha, C tirará en la diana de abajo a la izquierda y D tirará a la diana de abajo a la derecha.
- Cuando cuatro atletas tiran en cuatro dianas triple verticales: atleta A tirará en la primera columna, B en la tercera columna, C en la segunda columna y D en la cuarta columna, cuando AB y CD tiren alternativamente.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a: COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Tiempos de tiro y tiempo límite:

Veinte (20) segundos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una flecha, (incluidos desempates) cuando se tira con tiro alterno, en los encuentros de la serie Olímpica, de la Serie de encuentros de Arco Compuesto y las series de Encuentros de Sala.

Cuarenta (40) segundos es el tiempo permitido para recuperar una flecha.

Dos (2) minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de (3) flechas.

Cuatro (4) minutos es el tiempo permitido a un atleta para tirar una tanda de seis flechas.

El tiempo límite puede ser ampliado en circunstancias excepcionales.

Control de tiempo visual y acústico.

Cuando el tiro se controla por luces (excepto en las Finales de la serie Olímpica, encuentros de arco Compuesto y sala):

- ROJO El Director de Tiro dará dos señales sonoras para que los atletas designados (AB, CD, o los tres atletas, según sea aplicable) ocupen la línea de tiro todos al mismo tiempo.
- VERDE Cuando la luz cambie a verde, 10 segundos después, el Director de Tiro dará una señal sonora para comenzar el tiro.
- AMARILLO Esta luz aparecerá 30 segundos antes de terminar el tiempo límite.
- ROJO Esta luz indica que el tiempo de tiro ha terminado, y se darán dos señales sonoras para indicar que el tiro se detenga, aun cuando no hayan sido tiradas todas las flechas. Cualquier atleta que esté en la línea de tiro se retirará inmediatamente tras la línea de espera. Cuando haya otro turno de tiro, los siguientes atletas designados avanzarán y ocuparán la línea de tiro y esperarán a la luz verde para comenzar el tiro. Este procedimiento completo será repetido como antes, hasta que todos hayan tirado. Cuando se tiren 6 flechas en 2 tandas de 3 flechas, lo mismo se repetirá

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



antes del tanteo. Cuando la luz roja se encienda de acuerdo con las series que se tiren, se darán tres señales sonoras para que comience el tanteo.

Cuando se controla el tiro por medio de placas: Son necesarias dos placas para que la misma cara de las placas (las dos amarillas, o verdes) se muestren simultáneamente a ambos lados del campo. La cara AMARILLA será girada hacia los atletas como señal de que solo quedan 30 segundos para terminar el tiempo límite. La cara VERDE de las placas será encarada a los atletas durante el resto del tiempo.

Cuando la línea de tiro quede libre de atletas que han terminado de tirar sus flechas se dará inmediatamente la señal apropiada para cambiar de turno o ir a tantear.

Ningún atleta ocupará la línea de tiro excepto cuando se dé la señal apropiada.

Se permiten a los atletas 10 segundos para abandonar la línea de tiro y que los siguientes atletas designados la ocupen. Esto será indicado con dos señales acústicas y una luz roja.

Si se suspende el tiro durante una tanda por cualquier razón, el tiempo límite será ajustado.

Si un atleta llega después de que ha comenzado el tiro, perderá de tirar el número de flechas ya tiradas, a menos que el presidente de la Comisión de Jueces o quien él designe esté de acuerdo con que el atleta ha sido retrasado por circunstancias fuera de su control. En este caso se autorizará al atleta a recuperar las flechas perdidas una vez haya sido completada la distancia, pero en ninguna circunstancia pueden ser más de 12 flechas. No es posible para un atleta el recuperar flechas en las series eliminatorias como son: La serie Olímpica, de encuentros de Arco Compuesto y Encuentros en Sala.

Mientras el tiro está en curso, solamente pueden permanecer en la línea de tiro aquellos atletas a quienes les corresponde el turno de tirar.

El resto de los atletas, con sus equipos, permanecerán tras la línea de espera. Después que un atleta ha tirado sus flechas, se retirará inmediatamente tras la línea de espera. El atleta puede dejar su telescopio sobre la línea de tiro entre tandas, siempre que esto no suponga un obstáculo para cualquier otro atleta.

Tanteo:

- Habrá tanteadores en número suficiente para asegurar que hay uno por cada parapeto.
- Estos tanteadores pueden ser atletas, cuando hay más de uno por parapeto. Se designará un tanteador para cada parapeto.
- El tanteo tendrá lugar después de cada tanda / set



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



- Los tanteadores anotarán el valor de cada flecha en orden descendente en las hojas de puntuaciones, como los declara el atleta a quien pertenecen las flechas. Los otros atletas del parapeto comprobarán el valor declarado de cada flecha, y en caso de desacuerdo llamarán al Juez asignado, quien tomará la decisión definitiva.
- En los encuentros de la Serie de eliminación o Finales, cuando se tiren simultáneamente, el valor de las flechas será declarado por el atleta. Su oponente comprobará el valor de cada flecha y en caso de desacuerdo llamarán al Juez asignado, quien tomará la decisión final.
- *En cada set, un atleta puede tantear como máximo 30 puntos (por 3 flechas) El atleta con la puntuación más alta de esta tanda, obtendrá 2 puntos de set, en caso de empate a puntos ambos atletas obtendrán 1 punto de set.*
- *Tan pronto como un atleta llegue a 6 puntos de set, (6 de 10 posibles) en un encuentro de 5 sets, será declarado ganador y pasará a la siguiente fase.*
- Para competiciones en sala cuando se utilizan dianas triples, las flechas se pueden tirar en cualquier orden, pero si más de una flecha es tirada en la misma cara de diana, ambas (o todas las) flechas contarán como parte de esa tanda, pero sólo el valor más bajo de flecha deberá ser anotado. La otra flecha o flechas, en la misma zona serán tanteadas como cero (M) o ceros. Cualquier flecha fuera de la zona azul del 6, zona más externa, será tanteada como cero (M).
- Los atletas pueden delegar su autoridad para tantear y recoger sus flechas solo en otro atleta de su propio parapeto.
- Una flecha será tanteada de acuerdo con la posición del tubo en la diana. Si el tubo toca dos colores o alguna línea divisoria entre dos zonas de puntuación, la flecha será tanteada con el valor mayor de las dos zonas afectadas.
- No se pueden tocar ni las flechas ni la diana ni el parapeto hasta que el valor de todas las flechas del parapeto haya sido anotado.
- Si se ha perdido un trozo de la diana, incluyendo una línea divisoria o de separación entre 2 colores, o si la línea divisoria está desplazada por alguna flecha, se utilizará una línea circular imaginaria para juzgar el valor de una flecha que haya impactado en dicha parte.
- Todos los agujeros de flechas sobre la diana han de ser adecuadamente marcados por los atletas en cada ocasión que las flechas hayan sido tanteadas y sacadas de la diana.
- Las flechas embutidas totalmente en el parapeto, y que no se vean en la superficie de la diana, pueden ser solamente tanteadas por un Juez.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



Una flecha que impacte en:

- *La diana y rebota, o quede colgando, tanteará, en caso de un rebote, de acuerdo con su marca en la diana siempre que todos los agujeros de flechas hayan sido marcados y que se pueda identificar un agujero o marca sin marcar, en el caso de que quede colgando, tal como se encuentre en la diana.*
- *El parapeto, pero pasen completamente a través del él, tanteará de acuerdo con el agujero en la diana, siempre que todos los agujeros de flechas hayan sido marcados, y que se pueda identificar un agujero sin marcar.*
- *Otra flecha en el nock y permanezca empotrada en ella, tanteará de acuerdo con el valor de la flecha golpeada.*
- *Otra flecha y tras desviarse se clave en la diana, tanteará según su situación en la diana.*
- *Otra flecha y rebote, tanteará según el valor de la flecha golpeada, siempre que la flecha dañada pueda identificarse.*
- *Una diana que no corresponde al atleta que la ha disparado, se considerará como parte de esa tanda, y tanteará como cero (M).*
- *Fuera de la zona puntuable de la diana, tanteará como cero (M).*

Cuando ocurra un rebote o una flecha quede colgando:

- *Todos los atletas de ese parapeto dejarán de tirar y permanecerán en la línea de tiro, llamando al Juez.*
- *Cuando todos los atletas de la línea de tiro en esa tanda hayan terminado de tirar sus flechas, o el Tiempo Límite haya terminado, cualquiera es válido, el Director de Tiro interrumpirá el tiro. El atleta con el rebote o flecha colgando irá a la diana acompañado de un Juez, quien juzgará el punto del impacto de la flecha rebotada, o determinará el valor de la flecha colgando, tomará nota del valor, retirará la flecha colgando, y marcará el agujero. Posteriormente el Juez tomará parte en el tanteo de esa tanda. La flecha rebotada o colgando se dejará bajo el parapeto hasta que esa tanda haya sido tanteada. Cuando el campo este otra vez libre, el Director de Tiro dará la señal para que los atletas del parapeto donde ocurrió el rebote continúen tirando.*
- *Estos atletas completarán su tanda de tres o seis flechas antes de que continúe el tiro o se vaya a tantear. Ningún otro atleta podrá ocupar la línea de tiro.*



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL 
Afiliada a: WORLD ARCHERY E IFAA



- En las series eliminatorias, serie Olímpica y de encuentros para Arco Compuesto y en Sala en todas sus divisiones, las flechas que reboten pasen a través de la diana, o cuelguen de la misma, no pararán la competición.
- Toda flecha fallada será tanteada con una “M” en la hoja de puntuación.
- El Director de Tiro se asegurará de que después del tanteo no han quedado flechas olvidadas en las dianas, antes de que se dé ninguna señal para continuar el tiro.
- Si han quedado accidentalmente flechas olvidadas en los parapetos, no se interrumpirá el tiro. Un atleta puede tirar esa tanda con otras flechas, o recuperar las flechas perdidas tirándolas después de que la distancia haya sido completada. Un Juez participará en el tanteo de esa tanda, asegurándose de que las flechas de la anterior tanda que permanecían en la diana habían sido anotadas en la hoja de puntuaciones del atleta, antes de retirar ninguna flecha de la diana.
- En caso de que un atleta olvide flechas, puede utilizar otras siempre que informe a un Juez antes de comenzar a tirar.
- Las hojas de puntuaciones han de ser firmadas por el tanteador y por el atleta, indicando que el atleta está conforme con el valor de cada flecha, la suma total, el número de dieces y el número de equis. Si el tanteador está participando en el tiro, su hoja de puntuaciones será firmada por otro atleta del mismo parapeto.
- Los organizadores no están obligados a aceptar o registrar hojas de puntuación que no hayan sido firmadas y/o no contengan las sumas totales, y/o el número de dieces (10) y/o el número de equis “X”, y/o contengan errores matemáticos.
- Los organizadores u oficiales no están obligados a comprobar la exactitud de las hojas de puntuación. Sin embargo, si los organizadores u oficiales detectan un error en el momento de la presentación, pedirán a los atletas interesados que corrijan dicho error y esta corrección prevalecerá.
- En todas las series Eliminatorias y Finales, las hojas de puntuación deben ser firmadas por los dos atletas participantes en el encuentro, para indicar que ambos atletas, están de acuerdo con el valor de cada flecha, la suma total, el número de X y el resultado de los sets o del encuentro. Toda información no presente en la hoja de puntuación será considerada como no existente (0).
- En el caso de un empate en la puntuación el ranking de resultados será determinado en el siguiente orden:

Aire Libre (OUTDOOR):

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



- Mayor número de 10 (incluidos 10 interiores (X)).
- Mayor número de X (dieces interiores).

Sala (INDOOR):

- Mayor número de dieces.
- Mayor número de nueves.

Después de esto, los atletas que aún estén empatados serán declarados iguales, pero para la posición en el cuadro de encuentros, un sorteo por moneda decidirá la posición de los declarados iguales.

Para empates relativos a la admisión a Series de Eliminación, en Encuentros o en los ocho primeros clasificados, habrá encuentros de muerte súbita ("shoot-offs") para deshacer los empates (no se utilizará el sistema del número de dieces o X).

Nota: Los empates relativos a la admisión en las series Eliminatorias o de entrada entre los ocho primeros, serán dilucidados en la última distancia tirada, tan pronto como los resultados de la serie de Calificación se hayan hecho oficiales.

En aire Libre, el posicionamiento en las dianas para desempates será como sigue:

- Para individuales habrá un atleta por diana en parapetos neutrales situados en el centro del campo de tiro.
- Para individuales, cuando se ha tirado sobre dianas múltiples, el atleta tirará en la cara de diana situada en la misma posición que usó en la competición (A, B, C o D).

En encuentros de Sala las dianas para desempates serán como sigue:

- Para Individuales, el desempate tendrá lugar en la misma cara de diana (A, B, C ó D) y tipo de diana (40 cm triple cara vertical o diana de 60 cm) que los atletas hayan utilizado para tirar la serie de Calificación. Si esto no es posible, uno o más parapetos de separación, con un máximo de dos dianas cada uno, para un máximo de dos atletas por parapeto.
- Para individuales si se usan dianas triples el atleta tirará en la diana central.

Individuales:

- Un encuentro de desempate ("shoot off") de una sola flecha por tanteo.
- Si el tanteo es el mismo, la flecha más cercana al centro de la diana resolverá el empate y si la distancia es la misma, sucesivos encuentros de desempate de una flecha ("shoot-off") hasta que se resuelva el empate.
- Si ambos atletas no aciertan en la zona de puntuación, tirarán una flecha adicional.

Nota: Hasta que se de la información oficial sobre desempates, los atletas deberán permanecer en el campo de competición. Un atleta que no este presente cuando los resultados oficiales sean anunciados, será declarado perdedor de ese encuentro



Consecuencias de infringir las reglas.

A continuación, hay un resumen de las penalizaciones o sanciones aplicadas a los atletas u oficiales cuando se infringen las reglas.

Elegibilidad, descalificación.

- Un atleta encontrado culpable de infringir cualquiera de las reglas de elegibilidad puede ser descalificado de la competición y, si es así, perderá cualquier posición que haya ganado.
- Un atleta no es elegible para competir en Campeonatos del Mundo si su Federación Miembro no reúne las condiciones indicadas en el Artículo 3.7.2, «libro 2»
- Un atleta que se encuentre compitiendo en una clase como se establece en 4.2 Clases del «Libro 2» y no cumpla con los requerimientos que se allí se indican, será eliminado de la competición y perderá cualquier posición que haya ganado.
- Un atleta que haya cometido una infracción de las Reglas Anti-Dopaje, le serán aplicadas las sanciones descritas en «Libro 6» Reglamentos Anti-Doping.
- Cualquier atleta que se encuentre utilizando equipo que no respete los Reglamentos World Archery, pueden tener sus tanteos parcial o totalmente descalificados.
- Un atleta o equipo encontrado repetidamente tirando más flechas por tanda que las permitidas, puede tener sus tanteos descalificados.
- Un atleta al que se demuestre que ha transgredido a sabiendas las reglas o normativas puede ser declarado inelegible para participar. El atleta será descalificado y perderá cualquier posición que haya ganado.
- *Una conducta antideportiva no debe ser tolerada. Tal conducta por un atleta u otra persona que asista a un atleta puede tener como consecuencia la descalificación del atleta o persona en cuestión y ser suspendido para futuros eventos.*
- *Cualquier persona que altere sin autorización o falsifique los tanteos, o conscientemente haya alterado o falsificado los tanteos será descalificada.*
- *Si un atleta retira repetidamente las flechas de la diana antes de que hayan sido anotadas, puede ser descalificado.*
- Un atleta que persista en utilizar una técnica peligrosa, en la opinión de los Jueces, se le pedirá por parte el presidente de la Comisión de Jueces o el Director de Tiro que deje de tirar inmediatamente y será descalificado.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a: COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL 
WORLD ARCHERY E IFAA



Pérdida del tanteo de flechas

- Un atleta que llegue después de que el tiro ha comenzado, perderá el número de flechas ya tiradas, a menos que el presidente de la Comisión de Jueces del Torneo esté de acuerdo con que ha sido retrasado por circunstancias fuera de su control.

En el caso de un fallo de equipo, o un problema médico inesperado a un atleta le será permitido recuperar solamente el número de flechas que puedan ser tiradas en 15 minutos, siguiendo el orden normal de tiro. Todas las otras flechas las perderá.

Una flecha tirada antes o después del tiempo especificado, o fuera de secuencia en tiro alternado, será considerada como parte de esa tanda, y causará al arquero el perder la flecha de mayor puntuación de esa tanda, que será tanteada como un cero (M).

Una flecha tirada en el campo de competición después de que el Director de Tiro haya cerrado oficialmente la sesión de prácticas en el campo de competición, (que es después de haber recogido las flechas de prácticas), o durante los descansos entre distancias o series, causará al atleta perder la flecha de mayor valor de la siguiente tanda a tantear.

Si se encuentran en el parapeto o en el suelo cerca de los parapetos o en las calles de tiro más de las flechas requeridas, se tantearán solo las tres de más bajo valor (o seis, según proceda).

Una flecha que impacte fuera de una zona tanteable, o en una diana que no corresponde al atleta que la ha disparado, se considerará como parte de esa tanda, y tanteará un cero (M).

Cuando se utilicen dianas triples, si se tira más de una flecha en la misma cara de diana, ambas (o todas las) flechas contarán como parte de esa tanda y solo se tanteará la flecha de más bajo valor.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Avisos:

Los atletas que hayan sido avisados más de una vez y que continúen infringiendo las siguientes reglas o aquellos que no sigan las decisiones y directivas (que pueden ser apeladas) de los Jueces asignados, serán pasibles de sanciones.

- Ningún atleta puede tocar el equipo de otro, sin su consentimiento.
- Ningún atleta puede tensar su arco, con o sin flecha, excepto cuando esté en la línea de tiro.
- Mientras el tiro se está desarrollando, solo los atletas que tienen el turno de tiro pueden estar en la línea de tiro excepto para atletas con discapacidad clasificada.
- Un atleta no puede levantar el brazo del arco hasta que la señal de comienzo sea dada.
- No se pueden tocar ni las flechas ni la diana ni el parapeto hasta que el valor de todas las flechas de la diana haya sido anotado.
- Cuando tense la cuerda de su arco, un atleta no puede utilizar una técnica que, en opinión de los Jueces, pueda permitir a la flecha, si se suelta accidentalmente, volar más allá de una zona de seguridad o de los dispositivos de seguridad (zona más allá de los parapetos, red, valla, etc.)



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Preguntas y conflictos.

- Cualquier atleta en una diana puede plantear una reclamación acerca del valor de una flecha en dicha diana a un Juez, antes de que ninguna flecha haya sido retirada.
- Un error en la hoja de puntuaciones podrá ser corregido antes de retirar las flechas de la diana, siempre y cuando todos los atletas de esa diana estén de acuerdo con la corrección. La corrección ha de ser testificada y visada por todos los atletas de la diana. Cualquier otro desacuerdo concerniente a las anotaciones en las hojas de puntuación será consultado a un Juez.
- Si el equipo del campo es defectuoso, o una diana queda excesivamente desgastada o desfigurada, un atleta puede pedir a los Jueces que el elemento defectuoso sea reparado o reemplazado.
- Las reclamaciones concernientes al desarrollo del tiro o a la conducta de un atleta serán sometidas a los Jueces antes del comienzo de la siguiente fase de la competición.
- Las reclamaciones relacionadas con los resultados publicados se presentarán ante los jueces sin ningún tipo de dilación indebida, y en todo caso se presentarán a tiempo para que las correcciones se realicen antes de la entrega de premios.

Apelaciones.

- En el caso de que un atleta no esté satisfecho con una decisión dada por los Jueces podrá apelar al Jurado de Apelación. Los trofeos o premios que puedan ser afectados por un conflicto no serán entregados hasta que el Jurado haya dado su veredicto.
- La decisión de un Juez sobre el valor de una flecha, antes de ser retirada de la diana es final.
- La decisión del Jurado de Apelación es definitiva, no puede ser apelada.

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a: COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL 
WORLD ARCHERY E IFAA



REFERENCIAS

Libros World Archery: Número 2, Numero 3, Número 4 y Manual de jueces W.A.
Interpretaciones y traducciones de otras Federaciones miembros de WA.
Adaptaciones propias al País bajo consideraciones de FUTARCO.

DICCIONARIO

Seguridad:

Toda institución afiliada deberá tener, difundir y hacer cumplir un reglamento de seguridad y realizar acciones concretas tendientes a generar conciencia en sus asociados de la conveniencia y beneficios de su cumplimiento.

Regla Básica:

Sin perjuicio de las normas que cada institución establezca, deberá incluirse como regla de seguridad básica, la prohibición de tensar un arco con flecha fuera de la línea de tiro o aun desde ella, si hubiese delante del tirador, alguna persona, animal o cosa susceptible de sufrir un daño, aun cuando la probabilidad fuese remota, cualquiera sea el ángulo y la distancia en que aquella se encontrase respecto del tirador.

Director de Tiro:

El Club organizador, designará un Director de Tiro, un Adjunto al Director de Tiro y si es necesario uno o más Asistentes.

El Director de Tiro, su Adjunto y sus Asistentes no tendrán otros cargos mientras dure la competición, ni tomarán parte en el tiro.

Jueces:

Los jueces podrán ejercer su función únicamente en competencias que se realicen bajo las Normas de la WA. y FUTARCO. Permitiendo autorizar la participación de estos en otro tipo de competencias, cuando las circunstancias lo ameriten.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



Funciones y responsabilidades de los Jueces:

Los deberes de los Jueces son asegurar que el torneo se lleva a cabo de acuerdo con la Normativas y el Reglamento, y que sea justo para todos los atletas.

Se comprobará todas las distancias y la correcta disposición del campo de tiro, las dimensiones de las dianas y parapetos, que las dianas sean fijadas a la altura correcta del suelo, que todos los parapetos se hayan colocado en un ángulo uniforme.

Se verificará todo el equipamiento necesario.

Se deberá comprobar todo el equipamiento de los atletas antes del torneo y en cualquier momento durante el torneo.

Se deberá controlar la conducta durante el tiro y el tanteo.

Se consultará con el Director de Tiro y los demás Jueces del Torneo en las cuestiones que se planteen en relación con el tiro.

Se deberá resolver cualquier conflicto o apelación que pudiera surgir y, en su caso, las transmitirá al Jurado de Apelación.

Se acordará con el Director de Tiro interrumpir el tiro si es necesario, debido a las condiciones climáticas, fallos de corriente eléctrica, un accidente serio, o por otros acontecimientos, sin embargo, se intentará, si es posible, que el programa de cada día se complete en ese día.

Se ocuparán de las cuestiones relativas al desarrollo del tiro o a la conducta de un atleta. Estas cuestiones se presentarán a los Jueces sin dilación indebida, y en todo caso, se presentará antes de la entrega de premios. El fallo de los jueces o el Jurado de Apelación, en su caso, será definitivo.

Así mismo, velarán en la medida de lo posible para que los atletas y oficiales se atengan a la Constitución y los Reglamentos, así como a las decisiones y directrices que si es necesario los jueces pueden tomar.

Comité Nacional de Jueces (CNJ).

De crearse dicha comisión, trabajará en forma conjunta con la Comisión Directiva de FUTARCO, estando integrado por todos los jueces, en sus diversos niveles. Se designarán a sus autoridades entre los Jueces Nacionales en actividad cada dos años, y se regirá por un reglamento presentado a la Comisión Directiva.

Delegado Técnico: (Coordinador General)

Será elegido por la Comisión Directiva de FUTARCO y su cargo será renovable cada dos (2) años pudiendo ser reelegido. Podrá designar colaboradores técnicos en caso de ser necesario. Asimismo, nombrará asistentes para las distintas modalidades de competencia, considerando el número de torneos y el grado de especialización que éstos requieren, como ser FINALES NACIONALES, REGIONALES y cualquier otro torneo considerado mayor.

Entrenadores:

Son las personas tituladas por FUTARCO para ejercer su rol con los atletas en sus distintas modalidades. Para ejercer su actividad, dictar cursos o colaborar seminarios deberán hacerlo exclusivamente en instituciones que actúen bajo las normas de WA y/o FUTARCO, en ámbitos autorizados por éstas.

Tiradores:

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

Afiliada a:

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL
WORLD ARCHERY E IFAA



Los tiradores federados podrán participar en todo tipo de competencias que se celebren en el país, sin ningún tipo de autorización sin perjuicio de las reglas que al efecto estén fijadas por la institución a la que pertenecen.

Club federado:

Es una institución deportiva que congrega a gran parte de los tiradores del país, los cuales podrán utilizar sus instalaciones para practicar el tiro con arco. Estos atletas podrán representar a su club en las distintas actividades del Calendario Nacional. A su vez, los clubes podrán organizar eventos, torneos y distintas actividades que nucleen a sus socios y/o socios de otras instrucciones deportivas.

Selección Nacional:

Los tiradores que integren la selección nacional podrán participar exclusivamente en competencias organizadas por FUTARCO y/o WA, en sus instituciones afiliadas, bajo los reglamentos de las mismas. La CD podrá autorizar su participación en otro tipo de competencias, cuando las circunstancias lo ameriten.

Competencias Internacionales:

Para participar en competencias internacionales, en todos los casos los clubes deben requerir la autorización de sus atletas a través la Comisión Directiva de FUTARCO, la cual realizara la inscripción correspondiente desde la secretaria general de FUTARCO.

Records:

Un nuevo record se establece cuando una puntuación es de al menos un punto más que el record ya establecido en iguales condiciones (Modalidad, clase, categoría y división).

Los records serán confirmados automáticamente tan pronto como las puntuaciones sean oficiales.

Sanciones:

En caso de incumplimiento de cualquiera de las disposiciones que anteceden, la Comisión Directiva podrá aplicar las sanciones correspondientes tanto a clubes o atletas, que por su accionar así lo ameriten.



Federación Uruguaya de Tiro con Arco

COMITÉ OLÍMPICO INTERNACIONAL



Afiliada a:

WORLD ARCHERY E IFAA



Actualización y modificaciones realizadas por Concejo Ejecutivo
Año 2021

Sr. Juan Morelli
Presidente

Sr. Alessandro Piñeyro
Vice Presidente

Sr. Luis Sverco
Tesorero

Dr. Nelson Gonzalez
Secretario General

Federación Uruguaya de Tiro con Arco
Montevideo – Uruguay
email: secretaria@futarco.org